

ことばの学習

浅見千鶴子



人間が他の動物と本質的な違いをもつのは「ことば」の使用にあらざるといわれるほど、ことばというものはわれわれ人間にとつて最も密接な事がらである。われわれは生まれたときからすでにことばの世界の中に入っているので、どんなこともことばなしでは考へることもできないほどになっている。しかし、どんな人でも母親の胎内からこの世の中に生まれてきたときには全然何も知らない、ひとりでは全く生活もできない無力な赤ん坊にすぎなかつた。もちろんことばというものをもつてもいはず、関係のある唯一のものといえば、わずかに泣き声を立てることだけであつた。

このようだ赤ん坊が成長するに従つて、次第にことばを覚え、意味を理解し、自由自在に使用するようになる。あらゆる知的発達はそれに基いて無限の発展が可能になる。誕生直後のほとんど零に等しい状態からかくも目ざましく発達することばというもののはどのようにして獲得されるのであらうか。

今日までに子どものことばの発達についていろいろな研究がおこなわれ、価値のある結果がいくつも得られているが、総体的に現象的な捉え方がおこなわれ、子どもがことばの理解に達するメカニズムの面についてはあまりふれられていない。生後はじめて学習されてゆくことばのその過程を最近、言語心理学では学習理論を適用して説明しようとしている。この言語の学習理論を紹介するつもりであるが、その前にことばの機能について一考しておく。

ことばは人間に独特のものであるかのように一般に考えられるけれども、決してそうではない。動物心理学者や比較心理学者たちは人間以外の動物にも広くことばの原始形態と考えられるものが存在することを認めていた。広い意味でことばの機能を考えると、表現・呼びかけ・表現の三つに分けられるといわれている。「表現」というのは話し手がその気持を外に出すこと、感情表現。表情のみでなく広く気持一般を意味する。

「呼びかけ」というのは、それを他のものに伝えようとすることとで、言語の社会的機能になる。

「表現」というのは話し手が何か（対象）について語ることで、記号としての言語の機能をいう。故にあるときは代表機能とか象徴機能とかいわれ、その中心的な働きはことばが意味を指示するところにあると考えられる。

これら三つの機能についてみると、表出の機能は生まれたばかりの赤ん坊でも空腹になれば泣き声を立てる、体の具合の悪いときは泣き叫ぶというように、人間にも生得的であり、他の動物にも、多かれ少なかれ見られる本能的・生得的の反応であるといえる。呼びかけの機能も人間以外の動物で多かれ少なかれ集団的生活をもつものには広くみられる。仲間に危険を知らせる声（危険信号）や敵に対する威嚇の声、性的対象をひきつける鳴声や呼声など、昆虫・鳥・哺乳動物においてさまざまの現象が観察される。これは大部分本能的なものであるが、中にはある程度後天的に学習されるものもあるといわれる。表出機能は通信の手段である。動物の世界では人間のいわゆる「ことば」はないが、その代りになるたくさんの通信の方法のがわかる。この動物のもつ通信の代表的なものとしてよく挙げられるのはミツバチのダンスことばである。これはミツバチが仲間に蜜のある花の種類と距離と方向とを知らせるためにおこなうダンスのような歩き方である。人間にもこのような方法は、身振りに再現されている（身ぶりことば）。このほか、特殊な发声器をもった昆虫、鳥・哺乳類の音声はさまざまの音の出し方によっていくつかの意味が分かれ、それを受けとる側によって適切な行動

をとる信号になる。警戒・命令・不安・よろこびなどなどが区別されるといわれる。

しかし、これらの動物のことばを考えると大部分のものが生來の言語であって、人間の子どもの泣き声と同類である。人間の言語と動物の言語のちがいは程度の相違か、性質の相違にあるかは断定し難いが、程度のちがいとしてみてあまりに著しい違いがありすぎ、これによつても人間と動物とを根本から分類できると思われる。この相違はどこから来るかといえば、人間の脳にあるといえよう。人間の脳は、形態学的には類人猿と著しい差はないのであるが、大きさは遙かに大きく、ノイロンは四倍近く含まれている。そのため、发声器を神経的に任意に操れるようになり、聴覚が発達し、聴覚領域と運動領域とがよく連結され、記憶力が無限で、教育が可能な条件が簡単に作れる。人間は最初の動物言語から人間に適した新しい言語を作り、それで思考の中核を作り、それを表現したので、人間は動物の水準を際限なく超えていったのである。

さて、ことばの学習のメカニズムを行動理論から説明しようとする試みは最近のこととで、言語行動の解明に新しい面を展開せしめるようになった。これは最初ハバロフによつて唱えられた条件反射の理論を適用するのである。この試みはまだ緒についたばかりで成果は今後に期待されなければならないが、ここではこのことばの学習の条件づけ理論を紹介してみたい。まずこの考え方によると三つの

* (ロシヤの大生理学者)

段階が区別される。

一、記号（信号）の理解

ことばは記号体だといわれる。記号といいうのは事物または事柄そのものではなくて、それを暗示したり指示したりする働きをもつものをいう。どのようにしてこのよきな記号が成立するのであるか。

バヴロフは有名なイヌを用いた条件反射の実験をおこなつた。これはイヌの口に餌（肉粉など）を入れてやると唾液が分泌される。

これは生来そなわっている反射作用で無条件反射と呼ぶ。一方でそれはイヌにメトロノームなどで音をきかせる。最初、ただ音だけではイヌは耳をそばだてはするがツバは出さない。これを、餌をやる少し前にメトロノームを鳴らしてきかせ、何回か繰り返した後、イヌは音をきかせられただけで唾液を流すようになる。これをイヌは音に条件づけられたといい、音だけで唾液を分泌する反射を条件反射と呼ぶ。音は条件刺戟と呼ぶが、これは餌がくるという信号になつたと解釈される。このような手つきを古典的条件づけと呼んでいる。

条件刺戟としては、音以外にもいろいろなものを用いることができ、さらに一度成立した条件刺戟を無条件刺戟のようにして、別に新しい刺戟を条件刺戟として、高次の条件づけをおこなうこともできる。これは信号の信号となつたと考えられ、これをバヴロフたちは第二信号系と呼び、ことばの学習の基礎と考えた。

このように、最初は有機的な関連のない刺戟が、ある事柄の信号としての働きをもつようになるメカニズムは、人間以下の動物にお

いてすでに見られる事柄であり、人間の発達のごく初期において、環境のさまざまの現象が赤ん坊にとって生活と結びついて何らかの信号としての意味を獲得するようになってくる。

しかし、この段階だけでは信号の理解という受け身の作用だけで、ことばについては、ただ聞くだけの説明はつくが、使うという自発的な反応を説明できない。

二、記号（信号）の使用

これは古典的条件づけに対して道具的条件づけと呼ばれる手づきである。たとえばテコが備えたり、それを押すと餌が出るような仕かけの箱に、空腹にした動物（ネズミなど）を入れてやる。最初、動物は馴れない箱に入れられたので、喚ぎまわったり、出口を見つけようともがいたり、さまざまな探索的行動をする。そのうちに偶然にテコに触って押したりする。すると途端に餌が出、動物はそれを見つけると食べる。このような偶然に餌が出て食べるのを繰り返すと、動物はテコを押せば出ることを知り、それ以後満腹するまでテコを自ら押して餌を食べるということが見られる。その後同じ状況におかれると直ちに自発的にテコ押し行動をはじめめる。かくてテコ押し行動の学習が完成したのであり、この行動は条件反応である。このような条件づけは古典的条件づけと異なり、反応が餌を手に入れるための道具として自発的におこなわれるところに特徴がある。

人間の子どもがことばを使用するようになる過程は、最初、身体器官や神経系が発達していくと共に、赤ん坊は声を出すことに快を

感じるようになり、いろいろな音を出してよろこぶ。ある音が出ると何邊もそれを繰り返して出して遊ぶ。この時期を啞語期と呼ぶが、この時期の赤ん坊の発声はあらゆる発音を含んでいるといわれる。このとき周囲のおとな——ことに母親が、赤ん坊が何かことばに近いような音声を出したときよろこんでほめたり、一しょに繰り返して発音してやつたりする。またウマウマというような音を出したときには食べ物を与える。このようにすると赤ん坊にとってある音声がとくによろこびの感情と結びつきよろこんで繰り返し发声するし、また、何かほしいとき、してもらいたいとき、母親をそばに呼びたいときなど、そのようにして結びついた音声を繰り返して出すようになる。あるものや事柄を起すことのための信号として赤ん坊は自発的にある音声を出すようになるのである。

だが、この段階ではまだ本当に音声がことばとしての機能を獲得するまでには至っていない。ここでより一層高度な段階の学習が要請される。

三、記号（象徴）の獲得

以上の二段階では、あるもの（A）が他のもの（B）の信号となって働く関係が作られたが、これはまだ偶然にAはBの信号となる関係を与えられただけであり、Aは必ずしもBを代表するものではない。AがBを表現し、代表するとき、それは単なるBの信号ではなく象徴となる。人工的に作られた記号である。この象徴の機能の獲得は刺戟として性の質によってきまるのではなく、以前の学習の

性質によってきまるのでもなく、文脈によってきまるものであり、四種の関係が区別される。マウラーはこれを動物の条件づけの手づきの例によって説明する。

(1) 物——物（チーズ——ショック）

ネズミに好物のチーズを与えると摂食反応がおこる。これを禁止するのに、ネズミがチーズを食べているとき、電気ショックのような刺戟を与える（罰刺戟）。何回かこの訓練を繰り返すと逃避反応の一部である恐怖反応が摂食反応に条件づけられ、恐怖が摂食反応を制止して、ネズミはもはやチーズを与えられても食べようとしてもならない。

この関係は一つのまとまった意味をもち、文の働きをしているといえる。このように文の機能は条件づけであり、その主な効果は新しい連合、新しい学習を作り上げることであると考えられる。

(2) 物——記号（チーズ——ブザー（ショック））

ネズミのチーズに対する反応の変化は次のようにしてもおこる。すなわち、まずブザー音とショックの組合せを数回にわたって与える。つぎにチーズを与え、ネズミが食べようとするとブザー音（記号）をきかせる。ブザー音は恐怖反応に結びついているのでこのために、ネズミの摂食反応は制止されることになる。

この関係はチーズという物がブザー音という記号によって反応が変化されるので、このブザー音は信号の働きをもつ。

(3) 記号——物（明滅光（チーズ）——ショック）

はじめに明滅光とチーズを組合せてネズミに示す。すると明滅光に対しても探索行動（チーズに対する全行動の一部）をするようになる。次に明滅光と電気ショックを組合せて与えると、明滅光に条件づけられた探索行動は禁止される。この関係は明滅光という記号がショックという物によって反応が変化される文であり、チーズに対する行動の一部である探索行動の制止はチーズ全行動にも波及し、ネズミはチーズを食べようとしなくなるだろう。

(4) 記号——記号(明滅光×チーズ)——ザー(ショック)

ネズミはザー音とショックで恐怖反応が、一方では明滅光にはチーズを探索する反応が条件づけられる。次に明滅光と同時にザー音をきかされると、明滅光に条件づけられていた探索反応はそのときザー音でおこされた恐怖反応のために制止されるだろう。この場合、明滅光もザーも共に記号である。

(3)と(4)の場合、両者とも主部が記号であるが、このような記号を象徴という。これはこの記号があるものまたはことを代表する働きがあるので、具体的な事物がそこに存在していなくても、象徴によって適当な反応をすることができるのである。

(4)のような構造がわれわれの日常用いている「ことば」や文の構造と同様であって、これを普通の語におきかえてみると、たとえば、「太郎は子どもだ」というようになる。「タロー」という音声が太郎の前できかされると、太郎に対する全反応のうちの一部がタローに条件づけられる。(太郎は無条件刺戟、タローは条件刺戟)「子

ども」という語の条件づけも同様におこなわれる。そして「太郎」と「子ども」という語が同時に与えられると、太郎に対する反応の一部（タローに条件づいた部分反応が子どもに対する反応）の一部（コードモに条件づいた部分反応）とが結びつくようになり、太郎の意味が「子ども」の意味におきかえられ、ある程度の修正を受けるということになる。この条件づけをおこす部分反応は媒介反応と呼ばれ、これから出る刺戟がまた次の部分反応と結びつく。この過程を媒介過程といい、象徴機能を十分に果すためには媒介反応の働きを必要とすると考えられている（媒介仮説）。

われわれ人間はこのよう複雑な条件づけの過程を経てことばの象徴機能を獲得してゆくと考えられる。子どもはある時期になると突然に物には名前があることを理解し、しきりにいろいろもの名前を知ろうとして周囲のおとなに質問する時期がある（満二才頃）。それまでは幼児の言語はまだ全体的状況から本当の独立性を得ていなかつたのだが、象徴機能を理解するにつれて独立性を獲得し、語の自発的使用ということが確立していく。

以上はことばの学習の条件づけ理論のごく最初の簡単な段階についての考え方を紹介したにすぎない。さらにことばの複雑な体系が成立してゆくためには、記号論・意味論などを考察していくかねならない。条件づけ理論はこの面でも適用を試み説明しようと努力されているがここでは省略する。