

遊びへの関わり

高橋 陽子

当園の年少組保育室には、プラレールの木製盤がある。レールも汽車も多種類ある。年少の担任は三回目であるが、年度によって時期によつて子どもの汽車遊びの様子は違う。その都度悩むことも違つてくる。

入園してまなしの頃は、朝、保育室に入るな

り、汽車の入ったかごを取り、流し台の近くの机におき、手洗い、うがい中も、そこにあつて誰にも触られないことを横目で確認し、終わるやかごを抱きしめ、レールの方へ行き遊び始める子がいる。他の遊びたい子とどう折り合いをつけるか、でまず悩まされる。そのカゴを持つことが、初め

て親と離れ知らない場所や人に囲まれた時に安心を得られる唯一のことであれば、それもわかつてあげたいし、やはり汽車で遊びたい他の子ども達の心の安定も確保したいと思うと、お互の気持ちに頷くだけが精一杯の担任になってしまふ。また、黒い汽車だけを握りしめたり、かごや袋物に入れて持ち歩くことから始まる子どももいる。他の子どもが長くつなげている中から黒だけ取つてしまつたり、黒にこだわる子を見て、何だか黒が欲しくなつて取り合いになつたりもする。一つだけ貸して、と言つてみたり、他の組に探しにでかけたりしながら、気持ちが軽くなつたらいいな、と子どもに期待する部分も持つ。

入園してしばらく経ち、汽車で遊ぶ仲間が固定し始めると、別の悩みが出てくる。一つは、仲間うちは、レールのつなぎ方も工夫し、走らせ方もちよつとした規則性を持たせよく遊んでいる

な、と感心させられる程なのに、いつもと違うメンバーが入るうとするとかなり強烈に拒否すること、である。お互にコミュニケーションをとののが難しい時期なので、入る方もいきなり汽車を走らせようとするし、入られた方も、「バカ、あっち行け」など言つて追い出そうとするところからとつ組み合いになつてしまふ。いつも担任がお膳だてをするのがいい、とは思つていないが、コミュニケーションのとり方を伝えることで、自分の気持ちを出すことと相手の気持ちを知ることは、両方大切なこと、とわかつていつて欲しいと思う。汽車遊びのメンバー構成と、まわりにいる子どもの様子とを窮いながら、担任としてどう動こうかと穏やかな気持ちで見ていられない時もあり。もう一つは、汽車遊びをどうしようか、という悩みである。レールはうまくつなげて一周してい

るし、汽車の走らせ方にしても、すれ違う時は、待つ所ができていてバックさせて一時そこにいて、のように暗黙の了解がされているようだ。アナウンスや鉄道の名は思い思ひのことを言つているが、穏やかに遊んでいる。このような場面をみると、担任としてどう接したらいいのか、と考えてしまつことがある。しばらく様子を窮つていたり、「くるつて一周つながつてているのね」「ここが待つところなのね」と目で見てわかることを言つてみたり、「何線ですか」「どこ行きですか」と聞いてみたり、「駅はどこですか」「車庫はあるのかな」「積木でトンネルを作つてみたら?」と展開してみたり、「駅はどこですか」「車庫はあるのか説明したり、そうだね、と作つてみたり、「先生はあつち行つていいの」と言われる」ともあら。

子どもが担任を頼らずに遊んでいる時の担任の

在り方で、汽車遊び以外でも悩むことがある。子どもが自発的に遊びを見つけ、生活していく力を培つて欲しいと願つていても、今度は遊んでいるそばから、どうにかして持続することや、もつと子どもの気持ちを高めるにはどうしたらしいから、と考えているのである。このことは、時と場合、その子ども、そのメンバーで対し方は違つてきているが、どう在るべきかで悩むことは多い。

昨年度は、年長の担任であつた。男児三人組（仮にA・B・Cとする）が、テレビの影響で、ドクロゲームをやりたい、と言い出す。Aが言い出し、必要なものを集め（紙や風船のかわりのビニル袋など）やり始めると、Bはテレビそのもののイメージでやりたい、とかなり担任を頼り、Cはそこにいることが楽しい、という居方だつた。担任は、Bに頼られることもあつたが、Aのやりたい気持ちを実現させたく、又、せつかくなら回

りの子どもに参加してもらうことで、固まりがちな三人だけの関係を変えていきたい思いもあり、かなりの時間を費やした。結局、AやBの中にいるテレビの世界を幼稚園で実現させたい、という思いは担任にはどうすることもできず、自然消滅的になってしまった。今思うと、初めからメンバーの一人として三人組といるのはなく、AのアイディアをBに伝えたり、三人組なりの過程を支える動きをしていたら、違うものができるたのか、とも思う。

AとCには、電車の趣味があつて、普通はお店として使っている木製の屋根つき台を電車にみて、メーターやハンドルを紙で作って台におき、イスに座つて運転を楽しむ姿があつた。自動券売機を箱で作つたり、定期や切符を作り駅員さんもなつていた。Bは自分もやりたいが、物がそろつてもどうやっていいかわからない。自分なり

に楽しむことが苦手で、AやCがそれなりになりきつてしていると、邪魔をしてしまうところがあつた。そんなBの態度がAやCには我慢ができない、除外するようになつていった。



この頃クラス内でもBは孤立していた。電車ごつこも、担任の目にはマンネリ化して見え、何か一工夫ないかしらと思い、人を乗せられて、しかも動く電車を作つたら、もっと彼らのしていることが回りの子ども達にもよくわかるのではないか、そこから交流ができ、活性化していくのではないかということで電車づくりを始めた。冷蔵庫

が入つていていたような大きいダンボールを二つ使い、一車輌になるようにつなげ、窓をくり抜いたり彼らのイメージの地下鉄の色を塗つてみた。Aは早速、ワイパーをつける、ドアもあくようにしたいと言い、何とか実現させていく。AやCは自分たちで楽しめるところがあり、ダンボールのわくの中にイスを並べるもの、お客様がいなくても運転手になりきつている。担任は、年中児などが乗りたがっているのを知つていたので、イスをよけ実際に廊下を走ることを勧める。大勢ではないが、お客様が乗り降りするようになつた頃、Bが切符を配り始めた。そして、「切符ってパチンつて切るよね」と言つてから、一穴パンチを出してきたのである。切符係として自分から参加したBに、担任は嬉しくなり、AやCも再び一緒にいるようになつた。

さて現在年少組の担任をしていて、気になる

遊びは、電車やバスの運転手さんごっこ。プラフォーミングという柔らかい素材でできた小型積木で、運転席を作る。たいていタイヤのないトラックのように長短二個の積木を重ね、低い方にまたがつて座り、高い方にハンドル（積み木だつたりプロックだつたりする）を置いて、アナウンスしながらハンドルを動かしている。プラフォーミングやイスを長くつなげて座席を設け、しきりに「乗つて下さい」とアナウンスしている。この遊びが始まつた頃、「何行きですか」と担任が聞き、行先を紙に書いて貼るようにして、今は自分たちから「○○行きつて書いて」と言つてきている。また、そこに着いたらしく「今度は○○行きつて書いて」と言つてくる。

「乗つていいよ」や「先生、乗つてよ」の誘いにはなるべく応じたいと思いつつ、他の要求におされてしまふことが多くなる。乗れないまでも「○

○君のバスが出発するそうです」「○○に行きた
い方はお乗り下さい」など、子どもの声よりは目
立つ声を發し、一人でも乗客になつてくれる子が
いることを願つてゐる。

ある時は担任と六人位の子どもが乗りこみ、バ
スの中で歌つたりお菓子を配りつこしたり果ては
列をなして遊戯室まで行き、一遊びして戻る、と
いう数十分の動きをしたが、バスの運転手になり
きつていた男児の気持ちにはそぐわない流れを担
任が作つていたのではないか、との思いが残る。

乗客として保育室内でプラフォーミングの座席に
座つてゐる間は運転手と乗客という関係の中で動
いていたものの、席を立つた瞬間から、その男児
は、運転手でいたいのに、という気持ちが残つた
かもしれない。

この運転手さんごっこは、三ヵ月くらい続いて
いる。形を作り、行先を書いて貼り、それぞれに

運転したりアナウンスする運転手さんごっこ。今
後どう展開するだらうか。子どもから動き出すの
か、担任が動くか。ただ今のところ、どうしよう
か、という考えが出てこないのも事実である。
どう在るべきか。担任として、どうことばをか
け、接していくことが、子どもの主体性をのばし
人間性を豊かにしていくのか。保育中忙しいのは
事実であるが、何に対し忙しく動いているのか、
ちょっと立ち止まってみるのも必要な自分の保育
かもしねれない。

(お茶の水女子大学附属幼稚園)