

言語ゲーム

堀内守

のことばは消えかかっている。

「二百十日」ということば。節分からかぞえて「一百十日」にあたる日。大風が吹き、大雨が襲ってくる。以前は「颶風」と書いた。いまでは「台風」と書く。この字を見つめていると、身体がむずがゆくなるような気がしてならない。

少々記憶をたぐりよせてみると、「颶風」という字になれる前には「嵐」という言い方が子どもの世界で流通していたようである。「あらし」の音は「荒らし」にも通ずるから、子ども心に「荒ら荒らしい」状態をそこから感じていたのかもしれない。

「颶風」は上級生たちの用語であった。幼ない私たち

が「嵐」ということばを使っていると、彼らは私たちを小馬鹿にするような口調でからかった。私たちも背のびをしなければならない。背のびをして、そつと「颶風」ということばを口にしてみた。半分は大きくなつたような気分、半分は住みなれたところから住みなれぬ世界に引っ越した気分である。

何かをおぼえていくことは、このような背のび、なまし移住と似たしきみによるのかもしれない。

節分と二百十日の中間には「八十八夜」がある。「二百十日」という表現に親しんでいたころには、節分と八十八夜と二百十日とは一連つながりをもつていた。このうちで、節分はまことにテレurgiaい思い出につながっている。毎年、節分近くになると、作文を書かせられたからだ。

先生は「思った通り、感じた通りに書きなさい」と言ってくれたが、子ども心にはこの指示は抽象的すぎた。このことばに忠実であるうとすれば、子どもは文

章を書くことはできない。「いま文を書こうとしている。書くことができなくて困っている」というようになってしまったのだから。

「八十八夜」は、なぜ「夜」がつくのかふしきであつた。しかし、「八十八夜」のイメージは軽快である。

例の「夏も近づく八十八夜」のメロディにつながるからで、あの伴奏の「トン、トン」が身体を軽快にしてくれる。子どものころはあの「トントン」が歌詞であるかのように思いちがいをしていた。

「二百十日」は断然ちがう。「颶風」の襲来は通常の世界を根底からつきくずし、日中でも空は暗雲で暗くなり、あたり全体がゴーという音でみたされてしまふ。身のまわりでは雨戸がガタガタ鳴り、バケツが大風で翻弄^{ほんぐう}され、樹木が根こそぎになり、枝も裂けてしまう。「二百十日」はこわい。

この「こわさ」は、高所に登ったときのこわさとも、暗闇にむけるこわさともちがっていた。「颶風」

という擬人化した魔物が世界をのし歩く。

この「こわさ」があつたおかげで、「まんじりともしないで」とか「野分」とか、その他もろのことばの表にひそんでいるおどろおどろした意味あいが伝わってくるのもしれない。

「まんじりともしなかった」という表現は、当時の少年読み物に出ていた。「二三百十日」が過ぎたあと、子ども心にそれを使ってみたくてたまらなかつた。

「きのうの晩はまんじりともしなかった」と遊び仲間に告げたら、だれも感心してくれなかつた。残念だったから、年上の友だちに向かつて同じことを言つてみた。相手は「ふん」と応じただけである。しかし、その表情にはさまざまな意味あいがこめられていたよう思つ。

「まんじり」の意味をうまく伝えることはむずかしいが、九月になると、このときの奇妙な背のびを思い出す。

(名古屋大学)