

---

# 幼児の遊びに関する 四つの断章

南館忠智



## 1 前口上

前回の「公約」とおり、遊びの問題を取り上げることに決心しました。自信があつてのこと、では更々ありません。この一ヶ月間、どうしようか、どうしようかと迷いに迷ったあげく、エイمامよ、と決心した次第。この期に及んで、まだ成算など全くないし。カッコ悪いことおびただしい限りです。

この心細さの最大の原因は、近年加速度的にその度を増してきた筆者自身の「物事をハスに見る」傾向にあります。

それはたとえばこうです。手元に「幼児の遊び—この再検討すべきもの—」と題された小論文があります。公刊されたのが一九六九年ですから、今から六年前。その筆者は、筆者自身。そこには、①「遊び」研究の現状、②「遊び」のとらえ方—行動・特質、③「遊び」の特質、④「遊び」の意義、⑤幼児の遊び—主導的活動、⑨幼児の遊びの現実性・空想性、⑦幼児の遊びの変容、⑧幼児の遊びにおける役割と規則、⑨幼児の遊びと教育、といった節が設けられていて、全体の調子はきわめてマジメ。一種の格調高さら感じられる(?)のです。それは、六年後の現在の筆者にはとてもできない代物。読み直すだけで、いや、この代物のことを思い返すだけで、耳の奥がムズがゆくなるのを禁じえない

のです。

そこで展開されている論旨には、正面きって反論しなければならぬ点はとくに見当たりません。それどころか、ほぼ全面的にゴ

モットモ。それなのにどうにもついて行けない感じがするのは、これまでた確か。いらだたしい気持ちの源泉はこの小論文の「自己」完結性」にあり、その取り澄ましたソラの皮をなんとしてもピンむいてやらなくては。それほどいきり立たずとも、と一方で思いつつも結果において意地を張っているわけで、これを盛んにケン

かけているのが先ほどの「物事をハスに見る」傾向にほかなりません。やや冷静に言い換えるなら、一度この辺で「概念くだき」をやり直そう、ということになるでしょうか。論旨の首尾一貫性をグンと絞る。子どもの目に映った（視覚的）世界だけが延々と映し出される。

しる逆に、その一応の一貫性・完結性にしつくり取り込まれない「異端的な」ケースを精力的に探し出してみたい。それがやがては理論の再構成化に役立つだろうという次第です。

それで今回は幼児の遊びをテーマに取り上げるは、いうものの、マトマッタ見解を理路整然と並べ立てて大向こうをうならせようなどというオオソレタ考えは毛頭ありません。そうではないに、これまで筆者の頭の中ではほとんどマトモに扱つてもらえないが、最近になってようやく少しはマシな扱いをうけ始めた、そ

んなポイントを四つほど、ほんんど脈絡なしに述べてみたいと思います。

## 2 子どもって？

数カ月前、一本のテレビ番組を作りました。幼児の好奇心をテーマに十五分ものを、ということで制作担当者と話し合っているうちに、イタズラ心がふと頭をもたげたのでした。子どもを写す（撮影する）代わりに、子どもの目に映った世界を「絵」にしてみよう。これで十五分間テッティテキに勝負する。「講師先生」の解説は抜き。ナレーションをなくし、バックミュージックも音をグンと絞る。子どもの目に映った（視覚的）世界だけが延々と映し出される。

このアイデアは、かなり薄められた上で、とにもかくにも実施に移されることとなりました。この番組が二クールの続き物中の一本だったという事情が、イタズラ心を（不十分ながら）満たしてくれる大きな理由になつたようです。そうと決まってみると、サテ子ども目の目に映つた世界とはいつたまでも「世界」なのだろうか、まさに「それが問題だ」なのです。わたしたちは日ごろ気軽に、子どもの世界は独特だ、などと話しているのですが、それは具体的にはどのようなことなのでしょうか。

時間的な制約もあつて煮つめた討議などできぬまま「絵」作りが始まつてしましました。思いつくまま制作担当者に伝えたボイントは、まず、子どもの目の位置が低いこと、ということはわたくち大人に比べて見上げる視線で対象物をとらえる割合が多いこと、次に、おんぶに抱っこに取つ組み合ひと、視距離よりもと近いところで対象物をとらえる場合が少なくないこと、したがつてその対象物が視野の中に大きくおおいから、しかもピンボケに映るのではなかろうか、さらにまた幼児の場合、大人ならほとんど気づかず見すごしがちな対象を敏感にキャッチし、それによく独自のアプローチするであろうこと、ぐらいに過ぎませんでした。

この番組が放映された後、あれはオモシロかった、と何人かの方々からオホメのことばをいただきました。一連のシリーズの中で、あの一本が風変わりな装いをもつていたのは事実で、そのかぎりにおいて確かに「孤立効果」は認められましょう。ただし、いい出した張本人としてはお世辞に酔いしれているわけには行きません。子どもの目に映った世界がはたしてアノようなものなのかどうか、まったく自信がないのです。そもそも「の目に映つた」という表現 자체が適切かどうか。これではどうも、子どもという存在をカメラか何かと同列においているような感じ。子ども

のものダイナミックで能動的な特性をいい表わすには、たとえば、子どもが「切り取つた」映像的世界、などといふイサマシイいまわしが必要。そうなるとなおのこと、子どもモドキをでっち上げただけではないのかと心配になるのです。

あの番組作りが生んだプラスの効果がもあるとするなら、子どもたちは「デフォルメされた」世界に生活しているのかもしれません、とじっくり考え方との必要性を再確認させてくれた点に尽きると思います。デフォルメされた世界に住んでるのは、あるいはわたしたち大人のほうかも知れないので。さらにいうなら、自分たち大人と違う子どもという存在を理解することのむずかしさ、このことを浮きぼりしてくれたのだ、ということなのかもしれません。

### 3 固定遊具再見

プラシコに滑り台とくると、これは押しも押されぬ固定遊具の代表選手。ちょっとした遊び場なら、まずは例外なしにどこでもお目にかかるオナジミの遊具です。ところがどうしたわけか不評なることはなはだしい。しかもこの不評の強さは、幼児教育の専門家を自認する程度に正比例しているように感じられます。いわく、決まり決まつた遊び方しかできず、創造性を伸ばすのにチ

ツトモ役立たない。いわく、場所ばかり取つて、狭い園庭をますます狭くしてしまう。いわく、怪我でもされたら大変だ、「きよはおやすみ」のはり紙しとこう、等々。

これじや肩身も狭かるう、なんとか弁護を買って出よう、といふのがヘソ曲がりのヘソ曲がりたる所以。そんなにまで悪口雜言を浴びせかけるのならサッサと取り払つたらよからうものを、などとツツツツいいながら「使用状況」を探つてみると、ウーンなるほど、これはお世辞にも大盛況とはいえそうもない。お子様方は皆さん創造的遊びに熱中しておいでなかしら、と見渡しても必ずしもそんな気配なし。ヤレ安心（？）と滑り台に目を戻してみると、やつてやつて。結構いろんな滑り方、それどころか使い方をしています。

お尻で滑り降りる基本型のほかに、あおむけに寝て、腹ばいの姿勢で、また、縁から手を離したまま、あるいは目をつむつて、等々のバリエーションが続々と観察できます。同じ下降運動の中にも駆け降りるという方法もあり、これとは逆の駆け登りあり、はい上がりあり、ロープを使ってのロック・クライミングあり。こうなつてくると、いったい誰なんだ、「滑り」台などというケチな名前をつけたのは、といいたくなる始末。一方的に決めつけた上、登っちゃいけない、と金切り声を上げることのアサハカ

サ。あるいはまた、彼らの止まるところを知らない進取的特性にただただ圧倒され、子どもは遊びの天才である、などとのたもうておられるオットリさ加減。

自分たち大人と違う子どもという存在を知り尽すことのむずかしさが、ここにはし無くも露呈した、といふべきでしょう。それでも、このことに気づいてか気づかずにか、この遊具は社会性を伸ばします、これは運動能力を、こちらは創造性を、と「固定」でくる人びとの自信と尊大さ。あいた口がふさがらない、などとアキレ返るのを返上して、こちらもガメツクそのリストに一項つけ加えてもらうことにします。

それは、「めくるめく経験」です。このタクラミがロジェ・カイワの説に刺激されていることは明らか。さすがカイワ先生、というべきでしょうか、一銭の得にもなりそうにない、当節流行の創造性ともほんと無縁と思われるこの種の遊びをキチンと位置づけています。平常の秩序が崩され混乱されることによつて生じる「めくるめく経験」など、世間の荒波をたくましく乗り越えていくのに何の役にも立たん、といつて切り捨ててほしくないのです。長い一生、何がどう転ぶか、わたしたちは知り尽してはいないのです。そしてこの「めくるめく経験」、どういうわけが固定遊具が得意とするところでもあるのです。

#### 4 遊び場を?

大人の知つたかぶりとオセッカイの「結晶」が今日の児童遊園だ、といつたら悪口が過ぎるでしょうか。「あそびません こわいくるま」とおるみち」というポスターをはりめぐらすのに懸命な大人に比べたら、子どもたちに遊び場を、と奔走する大人のほうがどれだけマトモなのか、これは明らか。このような努力に最大級の敬意を表するのにやぶさかではありません。それほどまでに今日の子どもたちは追いつめられているのです。なんとしても「子どもたちのスペース」を確保しなくては。今をのがしてはもう絶望的。

このような大人たちの「善意」が実を結んで、めでたく遊び場が誕生。よかつた、ベンザイ。手をとりあって、肩をたたきあってうれし涙にむせぶのは、どうしたわけか大人だけ。肝心の子どもたちは、初めのしばらくの間こそ物珍しさに寄つてくるものの、すぐ一人減り二人減り、やがてほんど姿を見せなくなってしまう。来てるな、と胸トキメかせてよくよく見ると、それは親に「引率」された小さな子だけ。夕方になつて自転車で乗りつけた大きなオニイチャンたちが「ひと荒らし」する外は、閑古鳥が鳴くばかり。

こんなはずではなかつたのに、と首をひねるのは一握りのマトモな大人だけ。その他大勢は落成式のあの日から無関心派に転向しており、「昔のエネルギー、今いすこ」。そして孤立感はやがて絶望感に変わり、最後に残るのが見るも無残な廃墟のみ。児童遊園変じて雑草園ならまだマシなうち、ひどいときにはゴミ捨て場、となり果ててしまします。ほんとにこれはどうしたわけでしよう。人びとの「善意」の中にヨワサが潜んでいたせいだ、と筆者は思わずいらねません。

弱さの第一点は、「完成品」を珍重する考え方の中に認められます。まずガラクタを取り除き、次にマップ平らに整地して、それからあれやこれやの遊具を持ち込み、すえつけ、きれいでベンキを塗りたてて、ハイ出来上がり。ところ狭しと並べられた遊具の量もざることながら、そのどれもが完成品。子どもたちがみずから必要感を掘り起こし、欲する遊び場のイメージを描きあい、少しづつの努力を着実に積み上げて行き、力をあわせ汗を流す中で創りあげていく。そのような余地がまったくなし。子どもたちはまつたくの「お客様」で、ありがたく遊ばせていただくよう初めから強要されているのです。

盛者必衰。完成品は壊れるのみ。子どもたちが「自分」をぶつければぶつけるほど、その傷みも激しい。大人はこれを見越

して、できるだけ壊れないもの、ガンジヨウなものを求めまわる。それが子どもにとっては変化のなさ、单调さと映り、またまた魅力を失ってしまう。つまるところ大人には「不变性」への信仰があり、子どもの望みと相いれないこの信仰は「安全重視」によつて支えられています。安全重視といえば至極モットモなのですが、現実には安全「過」重視ともいべき状態。この第二の問題点は、首尾一貫、徹底しているならそれなりにゴリッバともいえるのに、遊具が故障しても知らん顔といった「氣まぐれ」が随所に見られ、ドンショウモナク現状にあります。

## 5 大人って？

先日、ある連続講演会で「競演」することになつた友人のひとが楽屋うらでツブヤいたのでした。子どもの遊び、子どもの遊び、の大声を出さずには済むときは来ないものだろうか、と。ふともらしたこのことはの陰で、思慮深い彼が何をどこまで「いめぐらしていたのか、精確には知る由もありません。ただそれは、筆者が筆者なりに何事かを感じ、何事かを思うキッカケとなるのに十分なツブヤキではありました。

筆者の中でいまだハッキリした形をとるに至っていない「モヤモヤ」に、性急かつ強引にレッテルをはるなら、大人とは何か、

とでもなるでしょうか。正直なところ、どんなレッテルであれ、それをはるという行為自体によつて、モヤモヤが不<sup>當に</sup>矮小化され変質してしまう恐れをどこかで感じ、ためらつていたのです。が、今回の小論をしめくくるにあたつてあえてやつてみた次第です。

大人とは何か。やはりどうも正面きつては扱いにくい。となるとレッテルのはり方がマズかったのかな。一つ、経験談から始めましょう。昨年秋、園児をもつお母さん方にたずねてみたのです。この秋、ドングリを拾われましたか、と。半分以上、三分の二ほど、拾ったとの答え。では、お子さんが側にいない（つまり自分だけ、あるいは大人どなし）場面で拾われた方は、とつづけると、今度は挙手がほんのチラホラ。別の機会に同じことをもう一度試みたのですが、結果はおどろくほどよく似ていました。さてさて、大人とはどのような存在なのでしょう。子どもと一緒になら拾い上げるドングリに、自分たちだけなら見向きもしない。人間だれしも自分をとりまく周囲の条件に応じて、ふるまい方を変えるもの。とはいいうものの、手のひらを返したようなこの違い、陰日向がひどいといわれて抗弁できるでしょうか。子ども<sup>の</sup>タメを思えばこそ、忙しい生活の合い間にぬつて、自然に親しむチャンスを作つてやつたのだ、などと本気で主張しきれるでし

ょうか。いや、本氣でそのように思いこんでおられる向きが意外に多いのかもしれません。どうもそんな気がします。

それはすなわち、自分は子どもと別ものだ、という「秘められた信念」とでも呼ぶべきものです。自分は子どもと同じでない。

ここまでではまぎれもなくその通り。問題はその先、違いをどのようなものととらえるか、まさにこの点にあります。ここで「のポイントは、それを非連續な本質においてとらえるか、それとも連續的な本質とともにとらえるか」の選択にかかっているといえそうです。端的にいえば、子どもの遊びを考えるとき、自分たち大人の遊びをどれだけ意識し、どのように位置づけているか、そして更にはどのように実践しているか、ということです。それとこれは異質のもの、と決めつける進歩的遊び論はこの辺で根本から洗い直しが必要なのではなかろうか、とオボログながら思うのです。

(三重大学)

## 五月のうた

どういうわけか一番最初に頭に浮かぶのは小学校唱歌の「鯉のぼり」、

“いらあかーあのなあみいと”

と歌いながら、何の意味かちっともわからなかつたし、二番の

“たちはあーなかおーる”

というのは宝塚のスターの名前かと思つたりした小学生の私だった。

でも、成長して幼稚園の先生という、あこがれの職業についてからは、五月になると、やはり幼稚園唱歌の「こいのぼり」や「せいくらべ」の歌を子どもたちと一緒に歌つた。

そしていつのまにか結婚して、子どもが小学校に入学して、P.T.A.のコーラス部というのに入つて、五月の歌として教えていただいたい歌は「おお、牧場はみどり」だった。

青春時代を戦争、戦争の中にすごした私にとって、ふたたび青春をとり戻したかのような、さわやかな歌に思えて、声をはり上げて歌つたことも今はなつかしい。

(赤間峰子)