

幼稚園のある一日の指導

渡 辺 貞 子



一、はじめに

幼稚園における教育の単位は、いうまでもなく一日であり、一日の指導をみていくことは、ある意味では、幼稚園教育のすべてをみていくことにもなろう。というのは、指導のすべての条件が一日の保育の中に包含されているからである。このようなことの理論的側面については別にゆずるとして、わたくしはごく平凡な一日の指導の実践のありのままを記すことにより、わたくし自身の反省の資料としたいと考えている。

そこで、最初に、簡単に実践記録を記述した日の“予定”と“ねらい”および“児童の活動の一覧表”を参考のため、つぎに記したい。

なお、この実践の記録をとりあげた月日は昭和四十一年十二月八日で、対象は、五歳児一年保育三十二名で、四日市市立海蔵幼

稚園児松組の担任の児童である。

1 この日の予定

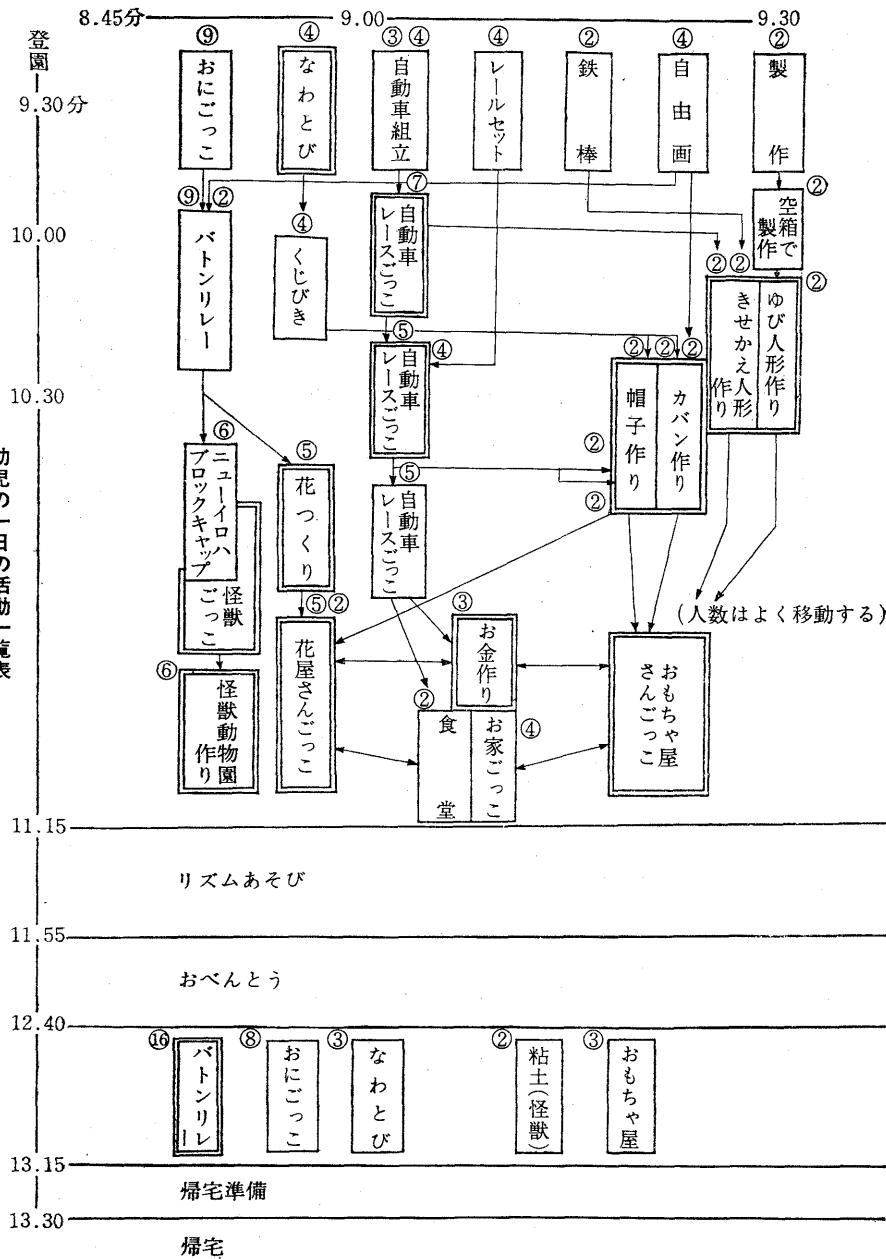
これまでに児童たちが、いろいろつくっては遊んだ品物が、たくさん集まってきたので、今日は、児童たちと話し合って、お店屋さんごっこをしたいと思つた。

2 この日のねらい

- ・五、六人のグループでいろいろ話し合つて遊ぶ。
- ・お店屋ごっこに必要な品物を話し合つてつくる。
- ・グループの中で役割をきめ、きめられた役割を守り、交代しあつて遊ぶ。
- ・楽しくリズム遊びをする。
- ・楽さに負けず、元気に遊ぶ。

二、実践例

幼稚園の一日の活動一覧表



実践例については、時間を単位として記述していく。

八・四五・九・〇〇

登園

N夫「おはようございます」と、元気に登園。自分の出席カードに印をおし、ストームにあたる。工作服を今日は忘れたから着ないことを報告する。

I夫他二名つづいて登園。身のまわりの始末をすませ、すぐに

三名の幼児はテラスへ出て、「たかたかとうばん」というおにぎっこをはじめる。ストームにあたっていたN夫も仲間に入り、ジャンケンボンで鬼をきめる。「タイムアーリー」「空中なし」と二つのルールを鬼がいと、「タイム何回にする」「3回までいいことにしよう」と話し合つてルールをたしかめて遊んでいる。そのうちに部屋の中まで逃げこんでくる。この遊びは高いところに上った幼児には、鬼は「どん」とつけない。地面におりた幼児だけを、鬼はつかまてもよいという遊びなので、部屋の中での高いところといえば、椅子の上にのらなければいけない。危険だから注意しようと思ったが、すぐにテラスへかけだしていったので注意せずに遊びをつづけさせた。

つぎつぎと幼児五名登園、おにぎっこに入る。たくさん入ったので、ジャンケンのしなおしで鬼をきめている。教師がストームをくべていたら、四名登園。なわとびの紐をもって外へ出る。こ

九・〇〇・九・三〇

鉄棒

A男B男C男の三名がつれだつて登園。つづいてD子E子登園。D子E子は、この間から鉄棒で足かけまわりや、さか上がりができるようになり、友だちとよく競争している。今日もさつそく競争するのだと鉄棒へ行き、二人でまわりっこをはじめる。

自動車レースごっこ

F夫のくるのをまつて、登園してきたH男ら四名は、レールセットを組み立てはじめ、「今日はひつこみ線をこっちへつけようか」「駅をこっちへ置こうか」など話し合いながら、一組のセットを共同で組みたて、一つの遊びをしているので、教師は、なわとびをつづけた。

の間から、なわとびがとべるようになったF子は、とくになつてL子に教えているが、なかなかL子はとべない。他の二名はよくとべるので問題はないがL子だけが残念そうなので、教師はそばへ行って一緒にとんでやる。紐をL子の長さに調節してやると、どうにかとべる。「とべるとへる」と友だちと教師とで喜んでやると、うれしそうにL子は何度もくりかえしとんでいる。

なわとび

L子がやっととべるようになったので、友だち同士、同じにとびはじめたり、交代でとんだりしたらどうだろうと、話しかけておいて部屋へ入った。

自動車レースごっこ

自動車レースごっこでは、このあそびに使う一台の自動車を大くみ木で、二人の幼児が協力して組みたてている。その間にC夫が出発点の斜面をマットと板とでつくっている。そのとき、F夫ら三名が挨拶しながら登園してきた。C夫はF夫に「今日もレースごっこするやろ?」と誘っている。A男「僕たちで今自動車や、コースつくつどるのだよ」と知らせている。F夫ら三名は「入れて」と今日も仲間に入り、F夫は、さっそく、大くみ木を三個並べて「決勝線」といってコースをつくる手伝いをする。

コースは図のようにできあがつた。前日と同じである。この遊びは、大くみ木で自動車をつくり、遊んでいる間に発展してきたのである。斜面を利用して、力の加え方によつて、車がどれだけの距離を走るかといつた遊びなので、転んだり、危険性はないかと、昨日はみていたが、危険な場面がみられず、乗り方、力の加え方のちがいによつて走る距離がちがつてくること、車をまづすぐに置いて走らせないと、まづすぐ走

らないことなどに気づいているので、この遊びにもっと役割やルールがてきて、複雑な遊びへ発展させてやろうと思つてみると、B夫が「先生、審判になつて」と教師も仲間に入ることを、さいくつする。

教師「審判つてどうするの?」A男「決勝線まで足を使わないで車に乗つていつたかどうか見どるの」B夫「足を使わないで優勝線まで行つたら『優勝』つて審判がいうの」C子「優勝した子にはね、輪投げの輪を頭にのせてあげるの」教師「だれがのせてあげるの」C子「私のせてあげるわ」教師「そう、Cちゃんごほうびあげる人ね」教師「出発する時はだれが合図するの?」と話し合つていたら、登園してきたM夫が「入れて」と仲間に入り、「僕が用意スタート」といつたらどう?」という。「僕が自動車に乗る時はだれかいってくれる?」とM夫がA男の方を向いていう。A男が「出発の合図は交代でいうたらええが」ということになり、「僕一番」「僕二番」とスムースに出発点のところへ順番に並んでレースごっこがはじまる。話し合いによつて「審判」「ほうびをあげる人」「出発の合図をする人」ができた。ルールとしては「足を使わないで車を決勝線まで走らせる」「合図があつてから発車する」「つぎの幼児の出発点まで、自分の使つた車を運ぶ」ということになつた。幼児の中からでてきたこれらのルールや役割がよく果たされるか、役割が果たされて、この遊びが楽しくなるのだということを知らせながら遊ばせたいと思つた。

自由画

た。なわとびの幼児はまだつづいている。

この遊びをしている間に、四名の幼児が登園してきて、自由画帖とクレバスをもちだし、自由画をかいているが、T子は挨拶のあと、何か話があるらしく審判をしている教師のところへくる。

「先生、明日休ませてね」「どうして?」「病院へお薬をもらいにいくの」「そう、まだおかげがなおらないのね。今日は外へ出で遊ばない方がいいわね」「Tちゃんもレースごっこしない?」「しない」とT子はストーブにあたってレースごっこをみてい。そのうちに自由画帖とクレバスをもちだして、絵をかきはじめた。今日は少々元気がないので注意してあげなければいけないと思った。

製作

製作コーナーでは、登園してきた幼児二名が前日のつづきのあき箱で、飛行機、ロボットを作成している。この二名は製作意欲が高まっており、とてもよく工夫してつくっている。

一方テラスでは、おにごっこをしているグループの三名が、また部屋へ逃げ込んで、かけまわっている。鬼におつかれられ、あわてて椅子にかけ上がるので、危険だから外だけで鬼ごっこはするように注意した。逃げまわっていた幼児は、鬼に「タイム」といって外へ出る。鬼は大きな声で、「逃げるのは外だけ、部屋の中は、なあし」と提案した。その意見をみんながみどめて、テラスと下駄箱の前だけで遊びがなされ、しだいに落ちついていく。

自動車レースごっこ

九・三〇一—一〇・〇〇

レースごっこはまだつづいている。役割の交代はみられないが、役割はよく守って遊んでいる。C子はK子に自分の役割をゆずつておいて、ポストと古はがきをもちだし、C子「先生、私も入場券渡し役になるわ」といつて、男児に「入場券渡します。もらつたら発車する前にここに入れてください」といつて。Cちゃん、いいことに気がついたわね」とほめてやると、うれしそうな顔で「優勝した子はKちゃんに輪をもらつてください」と、自分が役を変わったことをみんなに知らせている。みんなはC子の発案を自分らのものとして遊びにとり入れ、「そうしよう、そうしよう」と一層遊びが楽しくなる。一度に複雑な遊びは無理だが、今日は昨日よりも、入場券をもつて遊ぶようになった。このC子が入場券を渡すだけじゃなしに、入場券を売る人になつたら、もっとすばらしいと思ったが、今日はせつからC子自身が渡す役だといつておられるのだから満足させてやって、よいチャンスがあれば、入場券を売買して入場するというように話し合いたい。

製作

教師は審判をつづけていたら、製作コーナーから、G夫が飛行機のつくれたのをもつてきて見せる。教師「いい飛行機ができた

のね」A夫「上手やなあ」と見ていたがレースごっこをつづけた。そこへロボットをつくっているし夫が「先生、小さい箱を二個ほしい」といってくる。「何にするの?」「ロボットの手にするの」「段ボールの箱の中にあるでしよう」「ううん、もうないの、大きい箱ばかりなの」「そう、じゃ見てあげましょ」と審判をA夫にたのんで教師は製作コーナーへいく。

おにじっこ→バトンリレー

ちょうど外では、鬼ごっこがおわり、バトンリレーがはじまつた。自由画をかいていた二名の幼児も仲間に入ろうと、運動場へ

かけている。なわどびをやめて、四名の幼児が、リレーにさかんに声援をおくっている。バトンの色で、水色組、白色組に分かれて、二列に並び、低鉄棒へタッチしてからターンし、つぎの子にバトンを渡している。男児と女児の数が両組同数でないので、きちんと分けてやりたいとも思った。だが、箱を探そうといつてるのでリレーはそのままつづけさせておいて、あき箱を探しに製作コーナーへいく。適當な箱があつたらいいので困ってしまう。やつとマジックの入っているのをあき箱にして使うことにした。

製作

この製作コーナーでは、これまでにあき箱を使って、カメラ、飛行機、8ミリ映写機、お家などつくって遊んだ品物が、たくさんたまっている。これを教師は作品のまとめとしてお店屋ごっこをしたいと思って、いろいろなおもちゃをつくってくれるよ

うにと、色画紙や、大きさのちがつた画紙を前日から用意した。しかし二名の幼児しか遊んでくれない。何となくあせりのようなを感じたが、何ともしかたがないのでチャンスをねらうこととした。L夫とG夫がつくりあげた飛行機やロボットをもって外へ遊びに出たら、鉄棒で遊んでいた幼児二名が、G夫やし夫について部屋へ入ってきた。「先生、し夫ちゃんの飛行機、輪もついてるに」という。その声でレースごっここの女兒二名も先生のいる製作コーナーへきた。そこで、できたら、お店屋さんごっこがしたいと思い、六名の幼児で話し合つてみることにした。

教師「こんなにたくさんいいものができたから、みんなでお店屋さんするといいわね。でもまだたりないから、もつとつくらない?」C子「お店屋さんって、おもちゃ屋さん?」教師「そうね」C子「おもちゃ屋さんだったら、させかえ人形売つとるに」教師「じゃ、それつくったらどうかしら」C子「うん、つくろつと、画用紙ちょうどい」と友だちのK子を誘つてつくりにかかる。D子「先生、私ね、昨日お母さんとケーキの注文に行つてミルキーつてもらつたら、おまけにかわいいゆび人形が入つていて、そんなのをつくつてもいい?」教師「それもいいわね」L夫「ぼくは双眼鏡がほしいのだけどなあ」といしながらマーブルチョコレートの筒を一本手にもつて、もう一本ないかさがしている。みあたらないので、D子E子がつくりだしたゆび人形を一緒につくりだす。どんなゆび人形か書いてみたら、一本の指にはめ

るだけのゆび人形だというので、はめるところの箇をあまり太くすると、上手に使えないことを注意してつくりはじめる。

いろいろのものをつくらせたいが、幼児たちのつくっているものは自分が欲しいと思っているものが中心であるらしい。「画用紙がたりなかつたら、ここにありますよ」といつておいて、レース「ここが女児二名ぬけたので、そちらへいってみた。レールセット

レールセットで遊んでいた幼児四名が仲間に入って、遊んでいた。順番に役割を交代して遊んでいる。「僕が走る時、次のAちゃんが用意スタートっていうの、そして審判は僕の前に走ったFちゃんがしてくれるの。優勝したときは審判の子が輪をくれるの。そして僕が走ったら審判になるのってきめたの」と自分たちで話し合ったことを教えてくれる。スムーズに役割の交代がなされて遊びが展開している。一夫が入場券渡しを一人でひきうけていた。せっかく自分たち同士で話し合って役割をまわしているのだから、教師は遊びに入らないで見ていることにした。

10・100-10・30

製作

なわとびをしたり、リレーに声援をおくっていた幼児四名が、色紙がほしいといって、レース「この教師のところへきた。」L子「先生、私、もうよくどべるようになつたに」とうれしそ

う。「よかつたね」L子「先生くじびきづくるから色紙ちょうどいい」「はい」といつてやると、四名が色紙に○×をかいて、友だちにひかせては「あなた〇」「あなた×」といつてやっているだけなので、お店ごつこの品物の種類をふやすために、この幼児たちを誘つてみるとことにした。そこでこの幼児たちのそばへいって「こんなものつくれましたよ」とゆび人形をはめて、みせてやりながら「あのね、Kちゃんたちね、おもちゃ屋さんごっこするつていつて、こんなかわいいゆび人形や、きせかえ人形つくつていのよ。あなた方も何かつくつてみない?」と話しかけてみた。
F子「おもちゃ屋さんなら、いろんなものを、いっぱい売つとるに」教師「そうね、いろいろあるわね。どんなものを売つているか知つてる?」F子「おもちゃのハンドバック」W子「歩く人形」V夫「ウルトラマンのお面」W夫「鉄砲」V夫「赤ちゃんのおもちゃ、僕の家の赤ちゃんが生まれたとき、おばあちゃんど、ガラガラって音のするの買ひに行つた」など口々にいう。

教師「じゃ、つくろつてみたら?」F子「おもちゃのハンドバックつくろうっと」といつて「Wちゃん、あんたもつくるやろ?」W子「うん、つくろうか、V夫ちゃんは何つくるの?」V夫「何つくろうかなあ」と考えている。

F子「先生、鉄がいるから、もつてくるわ」といつて鉄をとりに行き、材料おき場でF子とW子が、画用紙の選択をしているのかと思つたら、色紙をとりだすので、画用紙だと大きくて、もよ

うがかけることを助言すると、さっそく、画用紙をとりだし、つくりにかかる。E子ら二名はつくりたいものがすぐに決まったが、あとの二名が決まらない。教師「さあ、何をつくるかなか」と画用紙にさわり、半円形に画用紙を切って、円錐形にしてみたら、横で何をつくるかと考えていた二名が「あ、帽子になる、帽子つくる」「先生、帽子つくってもいい?」教師「そうね、帽子になるわね」「もようをマジックでかいて、つくるか」と相談している。教師「そうね、マジックでかくときれいでいいわね。色紙を使ってもようにしてもいいわね。きれいなお帽子だと、みんながかりにきてくれるわよ」と美しいものをつくってくれるとよいと思つた。これでおもちゃの種類があき箱でいろいろつくるある他に、きせかえ人形、ゆび人形、カバン、帽子、と五種類できた。お面や、双眼鏡も幼児が興味をもつて品物だから、後からでもつくれるだろう。

リレー→花つくり

バトンリレーの幼児がもうやめたといつて部屋へ入ってきた。

「水色組が勝った」「そりや、男の子が多かったもの」といながら製作コーナーへきて「何をつくるてるの?」と聞く。女児五名が教師のそばへきて「先生、お花つくてもいい?」とお花つ

くりをとくいとするA子がきくので「いいわね、お花屋さんがで生きるわね」A子「たくさんつくってお花屋さんしようか」と、B子やC子に誘っている。C子「先生、色紙で作つてもいい?」教

師「そうね、色紙だつたら、きれいなお花がつくれそうね」「じゃ、つくる」といつて鉛をもち出し、五人が一つの机にかたまつてすわった。色紙や割はしを、花つくりのグループの机の上に出してやると、自分で色紙の色を選択しながら、それぞれの色紙をもちだし、つくりはじめる。

リレー→ニューアイロハとブロックキャップ

同じくバトンリレーで遊んでいた男児六名のグループは、部屋へ入ってきたが、製作コーナーでつくるともせず、見ただけで、すぐニューアイロハとブロックキャップの場所へいき、飛行機をつくりだした。このグループは、いつもウルトラマンの怪獣ごっこをはじめるので、とっても気になる。というのは、ニューアイロハでつくれた飛行機が上手にバラバラと散つてこられるので、一層ウルトラマンごっここのあそびに発展するだろうし、そのあそびには、幼児たちの工夫や、発展もみられ、何となくやめさせることをためらうことが多い。そして、お店屋さんごっこにも参加してくれそうにもない。今日は一度一緒に遊んでみようと思つて、制作しているグループには「たくさんつくってね」といつておいて飛行機をつくっているグループに参加してみるとした。

一〇・三〇一一・一五

怪獣ごっこ

さかんに飛行機をつくり、一人で何機もつくっている。二名の

幼児が飛行機のつくれたのをそのままにしておき、大つみ木で基地だといつてつくりだす。教師は飛行機をつくっているところへ入り、怪獣ごっこと一緒にするように話し合つた。教師も怪獣になるといえど、「エビラ？ エビラだつたら何十万トンという強い力もつとるで、ウルトラマンでももてやしないな」とN夫がいふ。教師「そうね、じゃエビラになるわ」N夫「ほんでもなあ、ウルトラマンがシニティーム光線をあてると、縮むのやに、大きいのを小さくしてもつのやもんなあ」N夫がトランシーバーを空箱でつくりだすので、教師「先生もトランシーバーがいるのね」N夫「先生は怪獣だから、いらないよ」K夫「先生、怪獣はここから出てきてね、シューシュート光線をあてられたらとけるのやに」N夫「ちがうわ、先生はエビラだから縮むのやぞ」といふ合つていたら、基地をつくっていたU夫「僕今日もハヤタ」という、S夫「何や昨日も、ハヤタばかりしとつて、するいぞ」N夫「じや、僕隊員やめて、エビラになる」S夫「僕ハヤタでもいいだろう」「うん」とみんなが返事している。S夫は片手を上にのばし、胸をはつてみせる。「地球をとられるで、戦争になるのだから、飛行機が何機もいるわ」といながら基地に飛行機を並べだす。基地からは飛行機を片手に、片手にトランシーバーをもつて、飛び出す。基地にのこっているN夫とS夫がトランシーバーで応答をはじめる。教師はエビラになつていつ出ようか、それとも、もう少し応答をきいていようかと思つていたら、S夫が「怪獣が

出てこないであかんわ」といいながら、自分でアナウンスのように「エビラ、エビラが出てきました」という。エビラのU夫はそれをきいて、出ていく。一緒に教師も登場していくと、エビラの姿をみつけてS夫は片手をさっと上げ、ウルトラマンになる。まわりにいた隊員の幼児たちは真剣な顔で「ウルトラマンだ」とさけぶ。U夫のエビラとS夫のウルトラマンがひっくるみ合いをして、U夫、だんだん身体を小さくかがめていく。ひっくるみ合いが危ないと思つてみると、両方がかばいあいながら、上になり、下になりしている。両方がのびてしまつたようなかつこうでおわる。「先生は鉄砲でやられたんやに」と他の隊員にいわれ、倒れてやる。隊員がウルトラマンをたすけおこし、基地まで流れかかる。基地にもどった隊員は、隊長に報告する。すぐく団結が固いのでびっくりする。この間、S夫が怪獣ごっこをしている時、他のことをさせようと、さそつたが、今はあかんわ、一人やられたで、僕がたすけやんならんで、といった気持ちが今になつてわかる。やっぱり、幼児たちと遊んでみなければ、それらの幼児のもつてているいろいろなことがわからないなあと思った。レースごっここの幼児四名は帽子づくりとカバンつくりへと参加している。帽子の紙で三角形のカバンも作っている。

怪獣ごっここのグループで、どうして怪獣がすきなのかと基地にすわって話してみた。口々に「ぼくは怪獣はええかっこしとるし、強いですき」「ぼくはな、本当に怪獣が出てきてほしい。そ

したら、ハヤタになつてたかうんや」「ぼくは怪獣ばかり集めて、怪獣動物園つくるわ」というので「怪獣動物園つくつたら先生も見に行きたいなあ」「ひちやん今から粘土で怪獣つくるうか」とN夫がいいだす。「じゃ、大きいのつくるといいわね」と教師は園用の粘土をたくさん出してやると、みんなは基地をかたづけて、輪になつてすわり、「ぼくはゴメス」「ぼくはネロンガ」と、それぞれいい合いながらつくりだす。こんなに怪獣に憧れや夢をもつているのなら、他の材料も用意して、怪獣動物園をつくらせてやりたいと思ったが、今日はまだ用意がないので粘土だけでもつくれさせた。教師が一緒になつてつくりだしたら、「先生、こんな帽子ができたに」とかぶりながら、二名の幼児が製作コーナーから見せにくる。マジックできれいなデザイン的なもようをかいている。もう一人は色紙で立体的な飾りをつけている。「とても美しい帽子ができたのね」とほめてやると、二人の幼児は喜んで、エースオブダイヤモンドのリズムを口ずさみながらスキップでとんだり、おどつたりしているので、教師は怪獣つくりをはじめた幼児六名に「いろいろな怪獣を大きくつくつたり、おどもだちとなかまでつくつてもいいわね」と話をしておいて、フオーダンスのレコードボリュームを小さくしてかけてやると、帽子がつくれた四名の幼児が部屋のすみでおどりだした。

花づくり

一方ではお花がたくさんつくられている。つくるのに満足した

二名の幼児がお花屋さんをはじめている。ダンスをして遊んだり、お花を買いに行つたりしている。まだつくっている幼児の邪魔になるので、お店はもっとちがつた場所で設定させたいと思い、教師が机を並びかえ正在と、「こっちでお花屋さんするわ」と教師が並べた机の上にできたお花を運んできて並べる。C子「Aちゃん、棚のかわりにつみ木もつてきて」とたのみ、お店をつくりだす。教師は値段の話し合いをしようと思い、「お花はいくらですか」と、一本の花を手にしてきてみた。A子とC子が、10円にしようかと相談して、「一本十円です」という。みんながかいにきてもよくわかるように値札をつけた方がよいのじゃないかと提案した。「私『十えん』ってかいてくるわ」といつて画用紙を小さく切った紙に『十えん』と、値札ができる。「お花欲しいんですけど、お金がないからどうするの?」ときいてみたら、A子は「先生、紙に100円とか10円とかかいてつくつてきてくれない?」とたのむ。この幼児はお金をつくつてているより、売つたり買ったりしている方が楽しいのだからと思つて教師がお金つくりをはじめたら、レースごっこをかたづけて教師のところへきたT夫ら三名がお金つくりを手伝ってくれる。この間におもちゃ屋さんも店をつくり、売買ごっこがはじまりだした。おもちゃ屋は品物が多いから、どう並べているか気になつたのでお金つくりを三名の幼児にのんでおいて、おもちゃ屋へいってみた。

おもちゃ屋

机を三個並べてその上に、カバン、帽子、きせかえ人形などつくられた品物が平面的にただ並べられているだけなので、もう少しきれいによく見えるように並べましょうと助言しながら教師も一緒につみ木をはこび、立体的に並べられるように工夫させた。つみ木にきせかえ人形の箱をたてかけたり、カバンをたてかけたり、紐をはって、つるしたり、とっても楽しそうに配置した。ゆび人形も、男の顔、女の顔、動物の顔などに分類して、箱に入れ、一番こまかい品物なので、前方に出して並べるなど、話し合いながら、お店の準備ができるが看板がないことにだれも気がつかないので、「ここは何屋さんですか」ときいてみたら、「おもちゃ屋です」、「お店に看板がないから、帽子屋さんかと思ったわ」と帽子を手にしていえば、「それは、おもちゃの帽子です」という。「じゃ看板を出さないと、何屋さんかわからないわね」「僕、字ようかくで、かいたるわ」とH夫がマジックと色画紙をもってきて、

「おもちゃや」とかく。ピンではりつけてやると、四名の幼児が売手になる。六名の幼児は自分のつくった品物を手にして、「これください」と売買ごっこがはじまる。値段の話し合いがしてなかつたと思ってみると、売手が勝手に自分で値段をつけて、「一百円です」とかいつて売っている。買手の幼児もそれをななくして買っているから、別にみんなで値段をきめる必要はないが、もし、幼児の中から、きめなければいけないということがおこつてきたらそのときに話し合えばよいと思つた。お金づくりの

子からお金をもらつてきてしまはる。お花屋さんの幼児がおもちゃ屋さんの看板をみて、私たちもつくろうということになつたが字がかけないというので、教師はお花屋さんの看板づくりを手伝つてやる。品物がなくなつてきたと思うと、D子〇子はつくれただけずつ店の方へ運んでいる。おもちゃ屋の方も品物がなくなつてきたが、売買の方が、たのしくなってきたので、品物はもうつくろうとしない。今日は売つたり買つたりするだけの役割遊びにしておこうと思った。こわれてきた品物は売れ残るので、その品物を修繕して売るようにさせたが、まだ品物がたりないので、売つた品物を戻してもらって、おもちゃ屋の店にまた並べ、こんどはちがつた幼児が売手、買手になつて遊んでいる。最初花屋さんになつていていた幼児四名が、買手になり、おもちゃ屋でいろいろな品を買つてきてお家ごっこをはじめた。

お家ごっこ・食堂

レースごっこを最後までしていた幼児二名も、お家ごっこに入り、食堂をつくつてコックになつて遊んでいる。買物をした幼児を食堂へつれていつたりしている。きっと、買物に町へつれていくつもらつたときに、町の食堂へ入つたり、おみやげを買つてきたりすることを再現しているのだろうと思つた。売つたり買つたりしているうちに品物が少なくなってきた。ゆび人形を買つてきた幼児はお家ごっこへ、指人形をさして、遊びにいつたりしている。

最後には自分でつくったものを買ってきてお家へもつて帰りた

いという要求が出てきた。そこで、持ち帰ることにして、明日はまた話し合って品物をつくり、お店の数もふやし、一層たのしくなるように発展させたいと思った。

「これじゃたりないから、お店（こ）できなくなってきたわね。また明日、いろいろつくって、お店（こ）こしましちゃうね。今日はこれでかたづけましょうね」と提案し、当番さんを中心とかたづけをはじめた。

怪獣動物園

怪獣動物園はどうなつただろうと見に行つてみたら、「先生この首が折れるといけないから、割ばしが入つとのやに」と二人がかりで大きな怪獣をつくっている。個人で一匹ずつつくったひ夫らが小つみ木で柵をつくって、ここへ怪獣を入れるようにしようといって入れている。つみ木の板をおいて、その上に怪獣を配置しているのである。「まあ、すてきな怪獣動物園ができてきたね」「まだらん怪獣があるのやに」「そう、でも、粘土がないから、明日はちがつた材料でつくるといいわね。今日はもうこれでかたづけましょう」といつて粘土の入つていた箱を教師と一緒にかたづける。明日もきっといろいろつくるだろうから、動物園に必要なものも話し合わせて、発展させたいと思った。

椅子と机をテラスに出し、リズム遊びができるようになった

で、みんなピアノの前に集まってきた。音の高低あそびをしようと思つていたら「おもちゃ屋さんで買った帽子をかぶつて、みんなでフォークダンスをしよう」とC子とA子の発言で、みんなが二人ずつ組みになり、エースオブダイヤモンド、わらの中の七面鳥をおどることにした。それから高低あそびをした。高低あそびは、あらかじめ高い音と低い音をきかせておき、その時の動作を考え、約束して、あそんだ。

（くわしいことは紙面の都合上省略）

今日帽子がつくれなかつたN夫が、「先生、僕あんな帽子、明日つくるに？」というので、明日の朝、登園してきて、すぐつくられるように、材料を用意しておいてあげることを話しうする。

一一・五五一一・四〇

一一・四〇一一・一五

おべんとうの用意、おべんとうをいただく。

食事がすんでからの遊びは、室内より室外の方がさかんであつた。リレーがはじまつたので、教師も仲間に入り、組みわけを話し合いながら、遊んだ。ジャングルジムでおにごっこをしているので、危険のないように注意する。

一一・一五一・五五

一一・一五一・三〇

帰宅の準備、明日もいろいろな品物をつくってお店ごっこをすることを話して帰る。

三、反省

- ① 今日はできたら、お店屋さんごっこをみんなでしようと考えていたが、今日が一日目であるため、幼児たちは、それぞれ各グループで、昨日からの遊びのつづきを開拓している。各グループでよく話し合って、目的をもって遊びがなされているから、今日中に学級全体の幼児がお店ごっこに入らなくともよいと思った。例えばレースごっこのように、その遊びの中で、ねらいとする役割が守られ、交代がみられ、一層たのしく複雑な遊びとなつて発展しておれば、その遊びを大切にし機会があればお店ごっここの話をし合える場をとらえようと思った。
- ② 登園ってきて、自分のしたい遊びを目的をもつて遊んだ後、つぎの遊びを何しようかと困っているような幼児、五、六人が集まつたのを機会に、お店ごっこでの話し合いにもつていったことや、製作をとくいとする幼児から他の幼児への刺激で、幼児たちが、目的をもつて、次の遊びへ発展させる話し合いの場をもち、その話し合いによって、ひとりひとりの幼児が充分活動できたということは、五、六人という、話しやすい人数であったことがよかつたと思っている。また話し合いは大切なことだと考えさせられた。
- ③ 最初の日であったから、製作に使われた材料は画用紙類がほ

とんどであったが、もっとお店の種類もふえてきたら、それに適したいいろいろの材料を使用していきたいと思つた。

- ④ 製作過程においては、グループの人数はそう問題と思わなかつたが、売買ごっこに発展したとき、最初の日でもあつたので（買手、売手だけの役割だけだったから、なおさらであろうが）人数が多くて、ひとりひとりで充分に売買ごっここの活動ができる、少々困難をきたすところもあつた。もっと売買ごっこでの役割というものについて考えてみなければいけないと思った。製造グループ、包装する人、お金を払う所、など話し合いによつて分化させていけば売買する場面もスムーズにいくのじゃないかと、明日への反省としていた。
- ⑤ また教師の計画していることに、なかなか入りにくい幼児をどうするかがいつも気になる。今日でも、怪獣ごっこでのグループは、お店ごっこにあまり興味を示さなかつた。このようなときは、やはり教師は、仲間に入り、遊ぶことによって、それらの幼児をもつている何かを知り、その内面にある夢や、憧れを満たしてやることによって幼児の活動を一層発展的なものとしなければいけないと思った。怪獣動物園の夢を満たし、たのしく遊んだのちに、きっと、お店ごっこへも入つてくることを信じていて。
- ⑥ リズムあそびは、とってものしく、喜んで遊んだ。T子も心配したほどでもなく、元気よく遊べたので安心した。