

幼児のための 作曲について

美田節子



作曲と申しますと神から才能を授けられたいく少數の人しかできないと思われています。確かにベートーベンやモーツアルトのよう人はある特殊な才能をもっています。しかし才能がないから作曲してはいけないということはないと思います。ものを作る権利はだれにもあるのです。また何か自分で作るということは、上手・下手の別はさておき、それ自身が、一つの喜びであります。作曲もそう

ですし、また何か曲が作れるということは幼児を扱う際にたいへん便利であります。では幼児の教育の現場で音楽を作る必要を感じた時どうすればよいでしょうか。今ここで不充分ながらインスタントで作曲する方法をお話ししましょう。先ずインスタントの場合は音楽の理論にこだわる必要はありません。自分でこうやってみようと思う方法で先ずやってみることです。無茶苦茶をつくつてもよいのです。音楽を作るに必要な基礎的な知識はすでに皆さんには、今まで知らず知らずの間に身につけていらっしゃるのです。皆さんには「夕焼け」や「ハトボッポ」を歌ったり、弾いたりしている間には音の扱い方を身につけてしまっていらっしゃるのです。作曲といふものはそういう音楽体験から自然に生まれてくるのです。作曲とは私たちがことばで感じことばで考えるように、音で考え、音で感じるということなのです。だから一番良い判断は私たちの二つの耳で音を聞くことです。耳を開いて聞きながらうたったり、弾いたりすることは、作曲をもふくめて、音楽の勉強に何よりもたいせつなことです。耳はさまざまな音楽体験を重ねていくうちにきたない音、きれいな音の区別ができるようになり開けてゆくのです。これが作曲する上での唯一のたよりです。耳で良い音だと思ったらだいたんに使えばよいのです。和声学の規則にとらわれる必要はありません。いきなり入った方がよいのです。ただ作る前に、二、三の事柄を心にとめていただきたいと存じます。

その一つはおとなが幼児の音楽を作る場合に二つの態度であります

す。つまり、「子どもになりきって、子どもに入りこんで作るか」、

「おとなが子どもを想像して作るか」ということです。どちらの態

度であるべきかは、これを考えればわかると思いますが、きれいな

幼児の音楽を生み出すには、私たちもまた、素直なきれいな幼い心の持主でなければならぬと思います。上手な曲、いい曲を作ろうといふやうな野心をして、ぐくぐく平凡なものを作る心がまえでするのがよいのです。また、子どもの音楽だからといって解りやすい、やさしいということを念頭におかないでほしいと思います。最も美しい音を最も美しい方法で作ってほしいのです。要是美しい幼い心を歌い出すことです。

いま一つは、先に申しましたように、私たちは今までの音楽体験によって、自然に音楽の形式を学び取っていますから自然にある形式に従うようになっています。無理に新しい形式のものを作つてみようとなれば必ず不自然なものになるということを知つていただきたいと思います。

もう一つ、幼児の音楽を作る際にたいせつな問題はリズムであります。このことは一才半の幼児でもテレビの前につれてゆくと体でリズム反応をおこすことでもわかります。はじめにリズムがありそれが体と一緒に結びついていくのです。おとなでも体のどこかで筋肉が自然に反応をおこしているのですが、子どもは表情型ですからすぐそれが表に出るのです。

ではこの辺からリズム感との関連において、作曲の実際的な事柄

に入りましょう。

リズム

リズムの型には次のようにいろいろあります。

(1) 歩行 — $\frac{2}{4}$ $\frac{3}{4}$ または $\frac{4}{4}$
(2) 走り — $\frac{2}{4}$ $\frac{3}{4}$ または $\frac{4}{4}$
(3) スキノップ
ギャロノップ
スライド
(4) スイング — $\frac{6}{8}$ $\frac{3}{4}$ または $\frac{2}{4}$
(5) ジャンプ — $\frac{2}{4}$ $\frac{4}{4}$ または $\frac{3}{4}$
(6) 静止と停止

(1) 歩行………四分音符を主体にすればよいわけで四分音符だけでも歩けますが $\frac{4}{4}$ の方が歩き易いと思います。子どもが歩ける早さで弾くことがたいせつです。

(2) 走り………八分音符が主になります。テンボは早くします。

(3) スキップ、ギャロップ、スライド………スライドの時はゆっくりと気持良くリズムにのつてすべれるようにすることがたいせつです。

(4) スイング………ハンモックやブランコのテンボを想像して作るといふと思います。子どもに波を感じさせるようなテンボがよいので

す。八分音符を入れて少し波をうたせるのもおもしろいでしょう。
(5) ジャンプ……スタッカートを打って、とべるリズムにすること

です。

(6) 静止と停止……これは動作をとめればよいのですから二分音符または全音符で、旋律を上下に動かさないようにしてアクセントを一つずつの音につけて音を抑えます。左手でとめても右手で音を動かしては何もなりません。メロディを

動かさずに、おさえたままにするので

す。

メロディ

次はどういうふうにしてメロディを作るかということです。普段ピアノで遊んでいてよいメロディが出てきたら書きとめておくとよいのですが、即興のできる一つの手がかりとして伴奏基本型のことをお話しましょう。(1)

伴奏基本型は調が変わると氣分ががらっとかわってきます。たとえばト長調はあかるくいさましい感じ、ヘ長調は優雅でロマンティックな感じというふうに。ですから作曲をする場合は自分で判断して一番ふさわしい調子を選

① 伴奏基本型(左手で弾く)

ぶのです。また子どもには短調よりも長調の方が明るくて良いので長調についてお話ししてみようと思います。音楽は音の組立てから成つてそれを和音といいます。和音の主なものに音階の一度上に三度の間隔で組みたてられた一度、四度上に作られた四度、及び五度上に作られた五度の三つがあります。メロディを作った場合、音がとび歩いていることは望ましくありません

メロディを作る場合、音がとび歩いていることは望ましくありません

せん。できるだけ

近くの音になめらかに美しく移つてゆくこと、上つたり下つたりしながら美しい線を描いて進んでいくのがよいのです。

先ず伴奏基本型をいろいろの調子でピアノで弾いて遊んでみることです。弾き慣れてきました

ら次に左手の和音に入っている音をメロディにして簡

單なりズムのものを弾いてみます。

その場合導音（音階の第七度）をメロディにたくさん用いることはなるべく避けた方がよいのです。

ながら弾くことから始め、それにリズムをつけていきます。慣れて

いたらメロディが自然にうかんてくるようになりますから、今度はそれに伴奏をつけるようにするのです。その場合、伴奏がいつも和

音では能なしですからメロディにあうようにくずしてゆきます。

④に伴奏型の主なものをハ調で書いておきましたから基本型にならどれかの伴奏型をメロディと一しょに弾いてみて下さい。

⑤—(1)は左手の和音にある音を右手で弾いていったもので(2)は(1)に八分音符で少し変化をつけたものです。作曲をする場合、メロディには一番音の高い所（曲の山）を作りそれをだんだんしめゆくようにして、同じ所で同じ変化をつけるということ、また一小節同じ音型をくり返すこと、などに気をつけて作るとよいと思いま

The image contains three musical examples labeled ②, ③, and ①.

- Example ② shows a harmonic progression in G major (G-C-D-G-B-A-G) across four measures. The bass line consists of eighth-note chords: I (G), IV (D), I (G), V (E), and V7 (B7). The melody is represented by a series of eighth-note patterns above the bass line.
- Example ③ shows a harmonic progression in G major (G-C-D-G-B-A-G) across four measures. The bass line consists of eighth-note chords: I (G), IV (D), I (G), V (E). The melody is represented by a series of eighth-note patterns above the bass line.
- Example ① shows a melodic line "によるメロディ" (by Melody) over a harmonic progression. The bass line consists of eighth-note chords: I (G), IV (D), I (G), V (E). The melody is a continuous line of eighth notes.

「走り」の場合は⑤—(1)のように同じ音の上下に八分音符の音を入れたり、三度の音程のところへ八分音符を挿入したりして動かしていきます。

⑤—(2)はスキップです。 $\frac{6}{8}$ 拍子でやってもよいと思います。ジャンプは左手の和音もスタッカートにします。スイングはゆれを伴奏でつけ音をじっともたせて弹きます。(5)—(3)

つまり動きの動作をする場合の例が⑥。

また子どもが綱引きをするとか物を押したりする動作には左手の伴奏をつけてあげたり、衝突したような場合は衝突したような音をつかうとおもしろいと思います。

歌詞とメロディ

次に歌をいかにして作るかという事です。歌詞はリズムのはつきりしたのをつきます。はじめにリズムよみをやってことばのリズ

④

伴 奏 型

1) 2 拍子



2) 3 拍子



3) 4 拍子



4) 6 拍子



(5)

①



②



③



④



⑤



⑥



リズム読みの一例

$\frac{2}{4}$

もう ちゃん もう ちゃん
おなかがすいたのね

This musical example illustrates how to read rhythms. It shows the lyrics "もう ちゃん もう ちゃん" above the notes, and "おなかがすいたのね" below. The first measure has a single note followed by a note tied to it. The second measure has a note tied to a note, which then leads into a sixteenth-note pattern. The third measure starts with a note tied to a note, followed by a note tied to a note, and ends with a single note.

*

*

*

(お茶の水女子大学)

時間が都合上これ以上申し上げること
ができるず残念でございますが、ざつ
とインスタンプな作曲法についてのべ
てみました。何よりもまずピアノの上
で遊ぶことから始めてみて下さい。

また、子どもは問答形式の歌をとても喜びますから、そういう歌
をたくさんお作りになることをおすすめいたします。

時間の都合上これ以上申し上げること

ができるず残念でございますが、ざつ
とインスタンプな作曲法についてのべ
てみました。何よりもまずピアノの上
で遊ぶことから始めてみて下さい。

それで次の三点に注意して作曲なさるとよいと思います。
(一) ことばのアクセントのあるところに強拍部をおくる。
(二) アクセントのあることばに長い音を与える。
(三) アクセントのあるところに高い音を与える。

ムにあわせて小節を区切って行きます。それから作曲にとりかかる
わけですが、日本語は英語などちがってアクセントが高低によっ
ている上に、地域によってそれがかなりちがっていますので歌詞が
つけにくいのは確かです。