

こどものたのしい リズムをもとめて

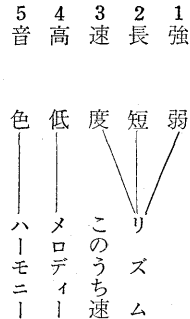


戸倉ハル

こどものゆうぎを考える時、必ずず付随して考えなければならぬのは音楽でしょう。音楽は、リズム、メロディー、ハーモニーの三つの要素を持っています。リズム教育が出来ないと同様に、リズム教育なくして他の二つの教育は考えられません。それほど三要素の中ではリズムが重要な地位を占めているといえます。また音楽では、最近、感覚教育ということが重要視されてきました。これも、一度にまとめずに、ゆっくり教えることが大切です。感覚の種類は五つあります。そして、これらはそれぞれ、ききほどの三つの要素のいずれかにつながっています。その関係を次に示してみましよう。

(感覚)

(要素)



わたくしたちは、音楽をかりて、この感覚を動作を通して身につけることが出来ます。

これは、あまりにも有名なダルクローズの逸話です。ダルクローズの生徒の中に、なかなかピアノの上手にならないこどもがありました。ところがある日のこと、外出先から帰って来ますと、そのこどもに与えてあった曲が、すばらしくきこえてきました。そっとのぞいてみたところ、そのこどもが身を以て弾いている姿が目に入りました。煙眼のダルクローズは、このこどもの弾き方をみて、曲中のリズムを体得することによって、曲の発想までも理解出来ることを発見し、音楽のリズムをからだの動きに移しかえてみるユーリズミックを創始して、音楽界に、また舞踊界に大きな貢献をしたものです。

このようなことがしばしば等閑に付されているために、最も大切な基礎的教育が出来ずに、迷うことがあると思います。基礎的なものをおもしろく指導出来るようになるためには、先生が内容を豊かに持っている必要があります。このような観点から、こどもたちにふさわしい、たのしいリズムについて考えてみたいと思います。

こどもたちは、あそびの中にめいめいすきなリズムを持っており
ます。これはいろいろな形であらわれてきますが、毎日の動作の中
に最も多くあらわれてくるのは、何といってもあるくことです。そ
して、ちょっといそげばはしりますし、楽しい時、うれしい時には
とびあがりますね。これらを音であらわしますと、

あるくことは

はしることは

とぶことは

となります。とぶことには、両足でとぶ方法と、片足でとぶ方法
とがあります。ここでは片足でとぶ方法、つまりスキップをとり
あげてみましょう。

また、このリズムをもととして、ことばとメロディーをつけてみ
ますと、ずっとたのしいものになります。

三つのリズムのひとつひとつがよく身につきましたら、あるくこ
とを基準にして他の二つのリズムを組み合わせてみましょう。

あるいてからはしると、こういうリズムが出来ます。

+

汽車になって、この音の通りにあるいてからはしってみますと、
ちょうど駅を出発した汽車がだんだん早く走って行く様子を感じら
れます。こうして表現に導いていきますと、非常に興味をそえる
ものになります。また、あるくことにとぶことを組み合わせませ

ます。

+

となります。このリズムでおうまに乗らせてみましょう。たつな
をひいて元気にスキップすると、自然にバカバカということばも出
てくると思います。このほかにも、このリズムを使って、いろい
ろな表現をしてみましょう。

次に、動作のおやすみについて考えてみましょう。わたしたちが
お話をする時でも、ことばとことばの間にちよつと間があるでしょ
う。一週間のうちに日曜日があるように、ここでおやすみをしま

す。今、
出来ます。

七つ拍手して八
つ目に一つおや
すみを入れるリ
ズムを作ってみ
ます。

+

このリズムに
合ったことばは
いろいろ考えら
れますが、すず
めのことばとメ

おてでをふりふり(あるく)

♩ = 120

おててを ふりふり らんらんらん らんらんらん

かけていく(はしる)

♩ = 104

とんとんとんとんとんとん かけてい くとんと

スキップ(とぶ)

♩ = 112

らんらんらん らんらんらん らんらんらん

ロディーをつけてみましょう。(左上)

小さなすずめになって、あるいは、お話ししては、八つ目におや
すみをする事が出来ます。

今度は、ゆっくりあるくりズムを考えてみましょう。疲れてきた
時や山道、階段をのぼる時は、平らな所をあるく時よりゆっくりした
動作になりますね。それは、こんな音 $\text{+ } \text{—} \text{—} \text{—} \text{—} \text{—}$
であらわされると思っています。

すずめ (七つうち)

♩ = 112

ちゅちゅちゅちゅちゅんすずめ

もちつき (六つうち)

♩ = 121

もちつき べつたべつたんもちつき べつたべつたん

ライオン (五つうち)

♩ = 96

ライオン ウォー

ちょうど、あるくりズムを倍にしたことになります。これを、お

そ足のリズムと名づけることにしましょう。普通にあるくりズムと
おそ足のリズムを組み合わせますと、 $\text{+ } \text{—} \text{—} \text{—} \text{—} \text{—}$

となります。このリズムにこぼをつけて、おもちつきをしまし
よう。四つあるいては、右手を上から大きくまわして左手に打ちお
ろす動作を二回しますと、たのしいおもちつきのリズムが、こども
たちに感じられます。(上図)

もう一つは、四つあるく時間に一つあるくりズムです。

$\text{+ } \text{—} \text{—} \text{—} \text{—} \text{—}$

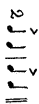
四つのばすところでウォーッと吠えてみましょう。こわそうな低
い声で吠えと、ライオンのようにですね。(上図)

こんなこぼをつけて、四つあるいては両手を口元に当てて一回
吠えましょう。こどもたちは、ライオンのおもしろいなき声をまね
することとします。

このようにして、こどもたちの生活の中から、こどもたちのたの
しいリズムをさがし出し、しかも、親しみのある動作や自然物に関
係のあるこぼをつけて、身につけさせることも、一つの自然な方
法です。

次にこどもの生活の中のリズムを、拍子を中心として考えてみま
しょう。特に幼児の生活の中には、二拍子のリズムが最も多く含ま
れています。手をたたいても、ぴんぴんぴんとんでみても、自然に
二拍子になっています。二拍子の基本的なリズムは次のようにして

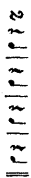
あらわされます。



強い拍手と、弱い拍手で、この感覚を味わってみましょう。また、この基本的なリズムは、いろいろに変化させることが出来ますが、次のようなリズムで拍子感を養うとよいと思います。



トンと手を打って、バアとその手を開いてみましょう。こうしてトンバア、トンバアというリズムが自然に強弱感を身につけさせ、拍子感をも養うことが出来ます。このリズムは、二拍子のさきうちリズムといえます。

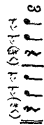


こんどは、あとうちを考えてみましょう。あとうちのリズムは、先にバアと開いてからトンと拍手する、バアトン、バアトンというリズムです。

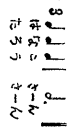
さきうちとあとうちがよく身につきましたら、二人向き合って、ひとりやさきうち、もうひとりがあとうちをしてみましょう。拍手でもおもしろい方法ですが、リズム楽器を使うと一層たのしいものになります。この場合、さきうちには、特に大きな音の出る楽器か、よく響く楽器を使って、自然にアクセントをつけましょう。大太鼓、トライアングルなどはさきうちに適当です。これに対して、あとうちの方は、タンブリンやカ斯塔ネットを軽くたたいて、弱きをはつきりあらわしましょう。

それではここで、二拍子から三拍子に移ってみましょう。わたしたちの生活では、三拍子のものも経験しております。たとえば、

ドアをノックする時、トントンと二つたたいてから、ちょっと休んで相手の返事をきくでしょう。これを楽譜

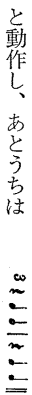


となりです。これは三拍子です。また、はなこさん、たろうさんと呼ぶリズムは、



です。強弱弱、強弱弱と拍手したり、足ぶみして、三拍子の感覚を身につけましょう。

三拍子にも、二拍子と同じように、さきうちとあとうちがあります。さきうちは



2
 プリン (カ斯塔ネット) 鼓 (トライアングル)

3
 プリン (カ斯塔ネット) 鼓 (タン)

と動作し、あとうちは で、バアトントン、バアトントンとなります。二人向き合って拍手やリズム楽器を使っていたのしくあそんでみましょう。四拍子と六拍子は二拍子型に属しますし、九拍子は三拍子型に入りますので、二拍子と三拍子の二つをよく身につけることによって、リズム感覚の基礎は養われるということが出来ます。今まで日本には三拍子の曲が割合に少なかったのですが、なだらかな曲想は、二拍子ではなかなか味わうことが

ましょう。

○ことばをつける方法

△二拍子V 左の掌を開いて前に出し、右手の人さし指でリズム通りに叩いておやすみは右手を右に開きます。①

右手をあげてリズム通りに手招きをします。②

両手の人さし指の指先を、リズム通りに上下にふれ合わせて、時計の機械が動いている様子をおわします。③

両手を握ってたぬきになり、リズム通りに軽くおなかを叩きます。△三拍子V 三回拍手したらおじぎをしてさよならの気持をあらわします。下①

両手を軽く握って三回すり合わせ、おせんたくの様子をします。おやすみの三拍は、右手を軽く左右に動かして、すぎましよう。② かけ声をかけながら、階段をのぼる様子をします。③ 右手を軽く握り、机や床にリズム通りに打ちつけて、向うにきこ

① 2/4 (四つ打ち)

② 2/4 (四つ打ち)

③ 2/4 (六つ打ち)

④ 2/4 (六つ打ちと四つ打ち)

える大鼓の音を再現させてみましょう。④

右手でくちばしを作り、口元に当ててリズム通りに動かします。⑤

○ことばとメロディーをつける方法
ことばのほかにメロディーを加えますと、たのしいものになります。うたいながら、さきほどの動作をしてみましよう。

同じリズムでも、ことばやメロディーが違うと、こんなにも違ったものがあらわれてきます。

汽車になっ てはしった り、すきな時 計になつて動 いてみましょ う。しかし、 とけいと汽車 では、速度が 違いますの で、自然に曲 想が変つてき ています。初 めにふれまし た速度の感覚 が、こうして

① 3/4 (四つ打ち)

② 3/4 (三つ打ち)

③ 3/4 (一つ打ち)

④ 3/4 (八つ打ちと五つ打ち)

⑤ 3/4 (八つ打ちと五つ打ち)

とけい

養われるのです。

カチカチ カッ チン カチカチ カッ チン

はなこさーん

は な こ さーん た ろ う さーん

こけこっこ

こ け こ っ こ こ け こ っ こ こ け こ っ こ

さよなら

さ よ な ら さ よ な ら

しゅっしゅっ ぽっぽ

♩ = 104~132

しゅっ しゅっ ぽっ ぽっ が っ た ん こ

とけいさん

♩ = 108

か ち か ち か ち か ち げ ん き だ ね

チューリップ

♩ = 96

チ ュー リ ッ プ あ か し ろ き い ろ さ き ま し た

こっ こっ こ

♩ = 104

こ っ こ っ こ ひ よ び よ ち ゃ ん を よ ん で い る

これによっても はつきりわかり ます。ちようち よならちようち よの速度が、汽 車なら汽車らし い速度がそれぞ れあるのです。 そのためその速 度をくずして歌 ったり弾いたり することは、そ の曲の曲想をか えてしまうこと になります。速 度によって、そ

チューリップとこっこっこでも同じことがいえます。

先生が「チューリップ」と三回拍手して呼びかけ、その次にこどもたちがすぎなところ、両手で花をつくり、軽くゆれます。「こっこ」は、おやどりとひよこを別に動作し、出来たところで二人

組み、おやどりがひよこを呼んでいる様子あらわしましょう。割合に等閑視されている速度が、曲想に及ぼす影響の大きさは、

の曲が生きたり死んだりするわけです。作曲者の心をつかりこわしてしまふことを思えば無視することの出来ない問題ですね。

このようにして、音楽で培われた感覚的なものは、ゆうぎを通してしっかり身につけることが出来ました。音楽とゆうぎは密接不可分、分て表裏一体となって成長しなければならぬものであることを、ここで強く感じるものであります。

(お茶の水女子大学)