

# 固定運動遊具による

## 幼児の遊びの発達についての実験的研究(1)

岡本卓夫

### ☆研究の目的

子どもの生活は“遊び”的生活といわれる。目がさめている間中、”ちつともじつとしていない”という生活は、歩行の始まる頃からおこり、一番活発になるのは、三、四才頃からである。この頃になると、特に、とんだり、はねたり、走ったり、あるいは石を投げ、ボールをけり、家の内外をとわす、きわめて活動的、活発な身体運動的遊びに、彼らは夢中になる。

かかる活発な身体運動的遊びこそは、急速に伸びつつあるこの期の幼児本来の姿であり、彼らの眞の生活なのである。かような遊び、かかる欲求を十分に満足せしめることによつて、はじめて、彼らの心身の健全な発達は期待される。

かかる身体運動的遊びに対する必須の遊具として、ずっと以前から広く普及しているのはすべり台、ぶらんこ、低鉄棒などの固定運動遊具である。だが、きわめて高価なこの固定運動遊具も、これが

使用法や遊び方にいたっては、教師は子どものなすがままに放任し、あるいはけがしてはとか、けんかになつてはとかのけ念から、かえつてこの遊びを抑制し、あるいは禁止をさえする実状にある。

最近、交通機関の発達によるけがや事故死が激増してきた。それは、子どもたちに安全な遊び場がなく、危険な街頭や道路や線路ばかり遊ぶからだと理由で、すべり台、ぶらんこ、あるいは低鉄棒などの固定運動遊具を備えつけた遊園地づくりが、いたるところに見うけられるようになった。だが、問題はいぜんとして解決されない。彼らは、はじめのうちこそ、それを珍しがつて夢中で遊んでおるが、しばらくするとあいてきて、また元の街頭や道路や線路ばかりにとびだしてしまう。

つまり、彼らは、かかる運動遊具の使い方、遊び方をほとんど知らない。すべり台には、のぼつてただすべり下りるだけのこと。ぶらんこには、乗つて単にぶらんこするだけのこと。だから、あまりにも單調で、すぐになつてしまふのである。

だが、遊び方によって、そこに、幼児は幼児なりに創意とくふう、ドリルとトレーニングが要求され、あらたなる興味が、つぎつぎとよび起され、彼らは、いつまで遊んでもあくことを知らない。

「立すべり」「ふりだしとび」などは、その一例である。

かくて、幼稚園・保育所、地域社会とをとわず、彼らの活発な身体運動的遊びに対する欲求を満足させ、体育的・教育的効果をねらうには、それらの遊び場を、誘引働きわめて高き場たらしめるの一事につきよう。そのためには、いろいろの遊具を完備しておくこと必要ではあるが、遊具の種類はたとえ少なくとも、彼らの発達や個性に即応したそれらの使い方、遊び方の指導こそ、より根本的に重要な使命といえよう。

遊具の使い方、遊び方を知ることによって、それら遊具の誘引力はいちじるしく強烈となる。彼らは、この場の引力に強く引き寄せられ、その遊びはきわめて活発となり、欲求満足はもちろん、体育的・教育的効果がここに期待される。

かようなことから、筆者は、幼稚園・保育所はもとより、遊園地や各家庭にさえ広く一般的に設備されている固定運動遊具によるのぞましい遊び方とその指導法を探究し、かかる面から幼児教育に寄与せんとし、まず今回は、固定運動遊具による子どもたちの自然遊びを観察し、その種類や様式を年令別に、具体的に調査することにした。

## ☆ 研究方法

### 一、実験園（所）

徳島市内および郊外地の幼稚園三、保育所二。

### 二、被験児

前記の園（所）に登園する四才児男・女各二五名、五、六才児の男・女各五〇名。

### 三、使用遊具

すべり台（伸びきりあるもの）、ぶらんこ、ジャングルジム、低鉄

棒、遊動橋、固定円木、シート

ソー、雲梯、太鼓橋、はん登棒の一〇種。

### 四、実験期日

昭和三三年一二月一四日より  
昭和三三年三月二〇日まで。

### 五、実験方法

それぞれの年令に対し、第一表に示すごとき構成人数

（ただし、四才児は五人組まで）、編成組数をつくり、それ

ぞの個人およびグループに

対し、「Aちゃん（みなさん）

編成組数	10	5	5	5	5		
構成人数	男児組	1	2	3	5	8	10
	女児組	1	2	3	5	8	10
	混合組	男	1	2	3	4	5
		女	1	2	3	4	5

今からAちゃん(みなさん)だけで、この遊具(指示)で遊ばせてあげますから、しっかりと遊びなさい」と命じ、それぞれの固定運動遊具で三分間ずつ、自由に遊ばせ、その間に、遊びの様式の観察と、遊びの種類およびその出現回数・時間を所定の用紙に記録あるいはマークしていった。

### ☆ 結果および考察

#### 一、すべり台(仲じきりあるもの)

##### 四才児

ひとりの場合、男女児とも上にあがるや、周囲を見回し、ゆっくりしゃがみ、自分の足元を見ながら注意深くすべりつけており、第二表に示すごとく、きわめて単純な遊びをくりかえす。

二人、三人とグループの人数が増加しても、それには関係なく、男・女・混合いずれの組も、それぞれ自分勝手に遊び、その動作はきわめて緩慢である。

##### 五才児

ひとりの場合、四才児に比し、その動きは活発となり、すべるにも手・足でこいだり、あるいは梯子をかけあがっていく子どももでてき、単純なすべり方から複雑なすべり方へうつっていく。

二人、三人とグループの人数が増加していくと、男・女・混合いず

##### 六才児

この年齢になると、ひとり遊びでも、男児はきわめて活発に遊び、第二表に示すごとく、五才児よりさらに多種多様なすべり方をし、スリルある遊びを好む。女児は、男児ほど多彩な遊びはしないが、やはり五才児より活発である。

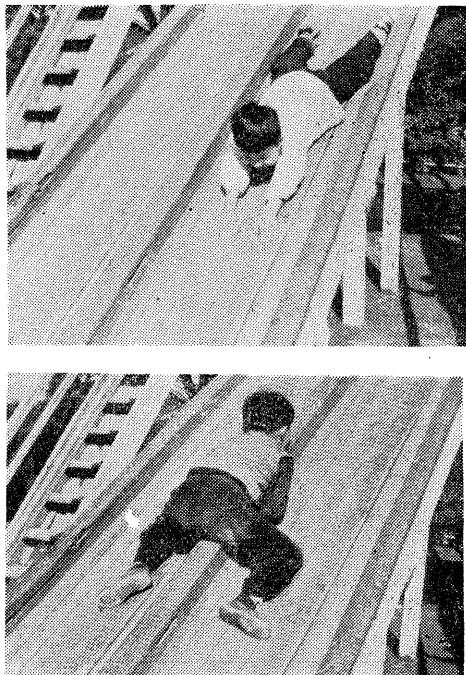
第二表に示すごとく、いろいろな方法ですべって遊ぶ。

遊びの種類	年令		4才		5才		6才	
	性	男	女	男	女	男	女	男
長座すべり		4.6	4.3	6.4	6.2	2.3	7.7	
仰向すべり				0.8			0.6	0.5
後向座位すべり				0.2			0.2	
仲じきり	{前向 後向}					0.3	1.0	0.2
すべり				0.2	0.8	1.0	0.5	
伏臥すべり	{頭上位 頭下位}				0.2	0.1	0.7	0.6
					0.1	0.8	0.2	
立すべり				0.1			0.7	
蹲踞すべり							0.5	0.5
手摺すべり							1.0	
歩きおり							0.1	

第二表に示すごとく、いろいろな方法ですべって遊ぶ。  
は先を争つて最も速くすべれる方が、すぐに疲れ、その後は、各自のベースで

第1図 伏臥すべり（頭下位）6才男児

第2図 伸じきりすべり（後回）6才男児



二人、三人とグループの人数が増加しても、男・女・混合いいずれの組も五才児とほとんどかわらないが、ただ、女児組の場合、「手つなぎすべり」「背負すべり」をしたのが二組みられた。だが、かような遊びも、次々と後からすべててくる子どもにじやませてか、それぞれはじめに一、二回おこなわれたにすぎなかつた。

## 二、ぶらんこ

ひとりの場合、まず最初は、男・女ともぶらんこに腰かけるや、後

### 四才児

ひとりの場合、腰かけるや、後

へいっぱいにひき、かかるのち、足をはなしてゆりだす。上体あるいは下肢によるはずみは全く利用せず、ゆれが小さくなると、いつたん足でささえてとまり、再び後へひいてゆる。多くの子どもが、かような単純な遊びをくりかえす。また、少しの間なら「立ゆり」もできるが、上体と下肢のアンバランスのためにゆれているといつた状態である。

二人組になると、男・女・混合

いずれの組も「二人ではのれんわ」といい、結局、性格の強い、

活動的な子どもが先にのり、ひとりで遊び、一方の子どもは、自分勝手に他の遊びにうつる。

### 五才児

ひとりの場合、はじめのゆりだしは四才児に同じだが、彼らのごとく、途中でとまることはなく、上体あるいは下肢のはずみをきかせて連続的にゆる。「立ゆり」をするには、まず「腰かけゆり」で大きくゆり、ゆりながら片脚ずつのせ「立ゆり」に

第4表 2人遊びの種類と平均時間

年令	5才			6才		
	男	女	混	男	女	混
立位→腰かけ位交代 2人のり				47"	2'00"	36"
向き合い腰かけのり				13"		
向き合い立のり	39"	33"	28"	26"	11"	40"
一方が立ち、他方が腰かけて2人のり	52"	1'03"	38"	24"		58"
交代1人のり				26"	22"	
その他のり	1'29"	1'24"	1'54"	44"	27"	46"

第5表 3人遊びの種類と平均時間

年令	5才		6才	
	男	女	男	女
3人のり	54"	26"	1'04"	42"
交代2人のり	26"	42"	40"	33"
交代1人のり			14"	36"
その他のり	1'40"	1'52"	1'02"	1'09"

ど)、一方の子どもは、それと反対があるいは同じ姿勢をとつて向かい合い、交互に上体あるいは下肢のはずみをきかせてゆる。もし、途中でゆり方をかえるときは、リーダーが指示し、その遊びにうつる。

三人組の場合、男・女いずれの組も、やはりひとりのリーダーが先にぶらんこをとる。だが、他の二人も乗ろうとするので、その子どもだけではのれず、結局、三人が乗つたり、下りたりし、約一分くらいかかって三人のりになる。三人がゆろうとするがコンビがとれないでうまくゆれず、終に、その中のひ弱い子どもが下り、残った二人でゆる。中には、機を見て、下りた子どもに交代をいうリーダーもいるにはいるが、それも一回程度にとどまり、多くは二人で遊び、三人では遊ばない。

五人以上のグループになると、一般に、活動的な子ども二、三人がぶらんこの取り合いをし、他の子どもは、その周囲で見ておる。結局それら二、三人の子どもがのつて遊び、他の子どもは、ぶらんこをはなれ、自分勝手に好きな遊びにうつる。この傾向は、特に男児にいちじるしい。

うつる。もちろん、その逆もでき、全般にゆりは大きく、安定性がでてくる。

二人組の場合、ぶらんこにいくや、男・女・混合いずれの組も、性格の強い活動的な子どもが先にぶらんこをとり、リーダーとなつて、自分のゆりたい方法で位置を占め（例えば、立位、腰かけ位な

### 六才児

ひとりの場合、そのゆりだしは、四、五才児のごとく、後へいっぽいにひくが、強く蹴りはなすので、最初からその振幅は大きい。多く

註「3人のり」はひとりが腰かけ他の二人が向き合つて立つ方法。

第3図 立ゆり 6才女児



第4図 二人のり 5才女児



は、そのまま続いて二、三回大きくゆり、ゆりながら「立ゆり」にうつる。そして五、六回ゆつたら、また「腰かけゆり」という具合に、大きくゆりながらこれらをくりかえす。くりかえしているうちに、第三表にも示すごとく、特に男児においては、平均二回「ぶりだしとび」をおこない、五才児や女児には見られないスリルある遊びをする傾向がある。また、この年令になると、「立ゆり」をするのに、最初からぶらんこを手前にひき、片脚をのせ、他方の脚で蹴ると同時にゆりだす子どももでてくる。

二人組になつても、男・女・混合いずれの組もその様式は五才児

に似ておるが、二人のコンビはますますじょうずになり、したがつてその振幅もひとりのときよりは大きくなり、スピードもある。特に五才児と異なる点は、第四表にも示すごとく、二人が交代して、のつたり下りたりしていることである。この場合、すべて性格の強い、活動的な子どもが指示しておる。

三人組になると、男・女いずれの組も、リーダーがあらわれ、「お前腰かけ」、「あなた立つて」などの指示を与え、三人のりをし、それでしばらく遊ぶ。だが、うまくゆれないでの、またリーダーが、「お前下りて押せ」、「ひとりずつ交代しよう」などの指示を与えて、第四表に示すごとき遊び方も五才児より合理的である。

五人以上のグループになつても、やはりリーダーがあらわれ、誰が先にのるかについて相談する。それぞれ「僕（私）が先だ」とも言めておるが、結局、多くの場合、じんけんによつて、それも四五人の子どもで順番を決めておる。一番が決まれば、その子どもはただちにのつて遊び、他の子どもたちは、ひき続きじんけんをして、順位をきめて一応はならぶ。だが、なおも押しのけ合いをして先を争うことがしばしばある。一方、じんけんにいれてもらえたかった子どもたちは、もはや、そこでは遊べずとわかつてか、自分勝手に他の遊びへうつる。また、遊んでいる子どもも、なかなか順番がまわつてこないので、ひとり、二人と減つていき、みんなで遊ぶ時間はきわめて少なく、結局、活動的な、性格の強い子どもも、二人が残つて遊ぶだけになる。

（徳島大学）