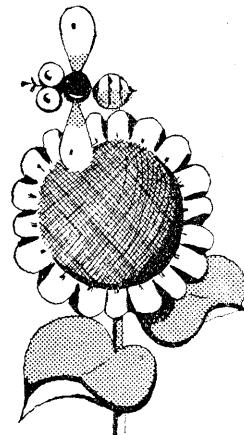


幼児のボール遊び (ボールゲーム) に関する研究 (3)



岡本卓夫・西真田光代・三谷みや子

第二回実験においては二人での遊びに就いて観察報告したが、今回では人數を増加し、然もそれを色々に組合せて行ったもの

三、場 所

第六回テスト

昭和卅一年一月廿八日
昭和卅年十二月廿一日

第五回テスト

昭和卅一年一月十四日

第四回テスト

昭和卅年十一月廿一日

第三回テスト

男五四名 女四九名
男三三名 女三三名

第六回テスト

男一八名 女一八名
男一五名 女一五名

第四回テスト

男一八名 女一八名

第三回テスト

男一五名 女一五名

第二回テスト

（満五歳児）

に就いて報告すると同時に、今まで観察して来た、子供の自由なボール遊びに就いての全体的結論を報告する。

四、方 法
徳島市方ノ上保育所（遊戯室）
(観察及質問法)

(1)環境
観察者は遊戯室の片隅に、その計時、記録に知れない様に位置し、担任教師は他方の隅で幼児の遊びを見守っている。

(2)使用ボール

第一回実験で得た結果から一応次の三つを選んでみた。

1 幼児用色彩ボール 2 テニスボール

3 ピンポンボール

(3)ボールの与え方

最初は幼児用色彩ボールを、次にテニスボール、最後にピンポンボールの順に与え各のボールに就いて三分間ずつ遊ばせた。

(4)実験に入る前の教師の動機づけ

『今日はAちゃんやBちゃんや……（皆さん）の好きなボールで遊ばせてあげますから皆んなで仲良く好きなことをして遊びなさいね。あそこに居る人（観察者）は時々この保育所へ来ますが自分のお仕事ばかり勝手にしているのですから放って置きなさ

△先生が此處で皆んながじんなり仲良く

遊ぶお感じであらせむるは。やあ遊びな

やうまいの様にして子供がボールを手にす

れと同時にベトナムオーナーを押した。

2 遊びの様式

3 遊戲中に生れたシルバーラー

◎質問式部

◎観察式部

(第一表) 遊びの種類

性別	男						女						ミックス組						
	三	四	五	六	七	八	三	四	五	六	七	八	三	四	五	六	七	八	
テスト回次																			
1アーネ アーネの 遊び	3	4	5	6	8	10	20	3	4	5	6	8	10	15	3	4	5	6	
編成アーネ アーネ数	5	3	3	3	3	1	1	5	3	3	3	1	1	1	5	3	3	3	
投捕球遊び(投げ合い捕え合)	31'40"~1'530"	2'	6'	6'	3'	2'	0'	13'	0'	25'	0'	2'	0'	2'	3'	10'40"	3'	2'	
打球遊び(一度は必ず手に持つ) ボーグルの取り合い(二人が持つて取る)	1'20"	7'	2'	6'	1'20"	3'	0	0	0	0	0	0	0	0	1'	0	0	0	
ボーグルの取り合い(皆さんが投げる)	3'30"	0	12'	9'	27'	24'	75'30"	1	30"	1'	0	9'	6'	21'	21'	0	1	3	3
転がし合い	6'	30"	30"	0	0	0	5	3'	1	0	3	2	7	7	0	20'	2	0	2
手まり遊び(手まりに遊ぶ)	0	0	0	0	0	0	8	22'15"	16'	9'	12'	0	0	0	8	7'20"	30"	2'	
手まり(一人が手まりして逃げ) り鬼(他の人に触つかけ、ボーグルに触つてから交換する)	0	0	0	0	0	0	8	6'30"	6'	3'	2	0	0	0	5	0	1	1	
ぶつつき合(二人がブループの者とぶつかり離れて、どちらが離れるかの競争) ドリブル廻り遊び(皆んなで円内廻を廻って来て次の者に譲る)	30"	1'	6'	7'30"	5'	5'	0	0	0	0	0	0	0	0	8	0	0	2	
平行遊び	0	0	1	0	0	0	3	4'	12'	5.5	1	0	0	0	0	3	4	5	

※ボーグルの種類によって特別な遊びが見られなかつたのでその種類分けの考慮せざりと見るだ。

※、の数字は遊び時間であり他は遊びが行われた時の合計頻度である。(例えば9'30"が分三十秒の範)

※斜行遊びは、やの壁のグループの者が同じ遊びをせず各自の勝手な事をしてくる事を表している。

第二表 ルールについて

ルール	遊び
1一度はまぜる様に投げる	投捕球遊び
2はずまない様に投げる	〃
3自分の位置から投げる	打球遊び
4片手の平手で打つ	ボールの取り合い
5ボールを取った者が投げる	転がし合い
6はずまない様に転がす	手まり遊び
7一定回数(数を教えるか)で交替する	手まり鬼
8ボールに触れられたら交替する	手まり遊び
9じんけんで順をきめる	ぶつけ合い
10ボールを取った者がぶつける	投捕球遊び
11円周上を投捕して廻す	ドリブル廻り遊び
12ドリブルして一周し次の者に渡す	ドリブル廻り遊び

第三回第六回テスト終了後において次
の様な質問をした。但し第三回は各テ
スト毎に、第六回は全員が全テスト終
了後に行った。

1.Aちゃんは何をして遊ぶのが一番
好きですか

2.Bちゃんは何人で遊ぶのが好きで
すか。

3.Cちゃんは男(女)の子ばかりであ
るが好きですか、それとも女(男)
の子と一緒に遊ぶのが好きですか。

3. Cちゃんは男(女)の子ばかりであ
るが好きですか、それとも女(男)
の子と一緒に遊ぶのが好きですか。

第三表 Aちゃんは何をして遊ぶのが一番好きですか

順位	1位	2位	3位	4位	5位	6位
男	投捕球遊び	転がし合い	ボールの取り合 い(うばい合い)	ぶつけ合い	打球遊び	手まり遊び
	19 8 27	5 4 9	2 6 8	2 2 4	2 0 2	0 0 0
女	手まり遊び	投捕球遊び	転がし合い	ボールの取り合 い(うばい合い)	打球遊び	ぶつけ合い
	19 9 28	5 2 7	3 1 4	1 2 3	2 0 2	0 1 1
テスト回数	三六計	三六計	三六計	三六計	三六計	三六計

第四表 Bちゃんは何人で遊ぶのが好きですか

順位	1位	2位	3位	4位	5位	6位
男	2人	4人	3人	6人以上	5人	6人
	13 10 23	9 1 10	3 4 7	1 5 6	3 1 4	0 1 1
女	2人	3人	4人	1人	6人以上	5人
	16 6 22	8 1 9	3 3 6	3 2 5	0 2 2	0 1 1
テスト回数	三六計	三六計	三六計	三六計	三六計	三六計

第六表 男(女)ばかりで遊ぶのが好きか女(男)と一緒に良いか 第五表

性別	テスト回数	組別			年令	相手の数	
		男組	女組	ミックス組			
男	三六計	26	18	44	4	1.95	
女			24	10	34	5	2.04
					6	1.97	

は第一表に示す通りである。

六、結果の考察

A遊びの種類

第一表に示す様な遊びが行わ
れているが、その数において

其二のものと殆んど同じで、
キックが無くなり「ぶつけ

合い」と「ドリブル廻り遊び」
が増えているに過ぎない。

故にこの年令におけるボール

遊びは人数の増加に余り関係

されず大体十種類余ではない

かと思われる。これ等遊びの
要因になっているのは其二と

同様、ドリブル、スロー、キ

ック等であり、それが能力に
応じて種々組合わされてい

る。又彼等に愛好されると思

われる遊びは、第一表の遊ん

だ頻度、時間でみられる様に、各テストを
通じて、男組では「ボールの取り合い」「投

捕球遊び」が断然多く、続いてやや少いが
クスグループの三つに分けたが、その内容

「打球遊び」が行われている。女組では「手まり遊び」「ボールの取り合い」「投捕球遊び」が優位を占めている。又ミックス組に於ては「平行遊び」が断然多く、統計上では「平行遊び」が最も多く、続いて「投捕球遊び」「ボールの取り合い」となっている。男組、女組、ミックス組を通じて共通に多く行われている遊びは「投捕球遊び」「ボールの取り合い」である。然も「投捕球遊び」では、二人……五人……十人と人數が増加するに従ってその頻度、時間が少くなっているに反し、「ボールの取り合い」では逆に多くなっている。これ等は未だ彼等が社会的場面に充分順応出来ない事を示して居り從つて組織化するだけの能力を持つていないと云う傾向を示しているものと思う。

又質問の結果（第三表）では「投捕球遊び」が男女夫々一、二位を占め、「ボールの取り合い」は三、四位を占めて居り、結局男女共通して好まれる遊びは「投捕球遊び」であると思う。然し「ボールの取り合い」が未組織的ではあるが人數の増加に従つて多くの事実は、何等かの形で場面を構成してやれば適切な「組織的なボール遊び」が出来相だと云う暗示をしてくれていると思うのである。打球遊びが男子に好まれる様であるが、ハンドリングが困難であり時間を要すのか第三表では五位を占めている。其他「転がし合い」では其二に於て男子では首位を占めていたのが非常に少くなって居り、女子では依然行われていな

い。然しこの種目は質問の結果、第三表では男女夫々二、三位を示して居り人數が少なければ好まれる遊びではないかと思われる。「ドリブル鬼」は女子に好まれ、「ぶつけ合い」等の荒々しい遊びは女子では全然なされていない。「ドリブル廻り遊び」も一度だけ行われたが、仲々順番が来ないので続けられなかつた。概してミックス組に於ては、各テスト共該当仲間で遊ぶ事は同性組より少く、平行遊びが多く行われた。（第一第四表参照）

B遊びの様式及グループ構成

全般的には其二のものと同じ様な様式であるが、人數の増加によって変つているもの

二人の時は当然向い合つて位置するが、三人の時は三角形、四人の時は正方形又は矩形五人、六人、八人と円形を作つて位置する。これは特に投捕球遊びに於てであつてミックス組に於ては、同性同志が隣り合つて居るもののへの投球から次第に隣りの者へ次々と投球してゆく場合が多い。そしてミックス組に於ては、同性同志が隣り合せに位置し、その投球も同性間同志のものが多くなっている。「ボールの取り合い」「ぶつけ合い」等は一定の隊形を作らず、ボールを持った者の周囲に集まつてざわめいているに過ぎない。そして四人くらいならリーダーに従つて何とか組織を立てて居るが、五人以上くらいになると、じょんけん（特に手まり遊び等）もなく、リーダーは性格的に強いか、活動的なものがなり自由にその遊びを支配している。そして十人くらいまでなら、未組織ではあるが、それ故に一緒に居るけれど各人相互関係をもたないのであるが、一つのボールに挑戦し様として各々活動する傾向がみられる。それ以上十五、二十人と増加した場合、五十名の者は、他の子供の遊びを見たり、

窓辺に寄りかかってたりしている状態である。

又プレイヤーの間隔は四人くらいまで、五人くらいまでの時は五人くらいまで、とっているが、多くなるに従って狭められ一米一五十厘米くらいになる。

又人数の増加に従って遊びに入るまでの時間が長くなっているが、同性間になると、何とか遊んだり、又遊ぼうとして相談し様とする傾向がみられるが、ミックス組では殆んどの場合勝手に行動をとっている。何れの場合でも、男子は女子よりもダイナミックである。

C 遊戯中に生れているルール
人数の増加に余り関係なく遊びが存在している様にルールに於ても殆んど同じで（第二表）其二に加わるに

- (1) ボールを横に（隣りの人）廻す。
- (2) はずまない様に投げる。
- (3) ドリブルして、一周したら次の者に渡す
- (4) ボールを取った者が投げる（ぶつける）等である。そして彼等に愛好される遊び程ルールが多く複雑であるが、多くは一つの遊びに対しても一つのルールである。然もこれ等ルールは其二でも報告した様に、或一

人のリーダーの動作や行動を模倣すること

余り関係しない。

に依って生れているもので、所謂、反則となる様なものではないのである。

七、結論

其二、其三、と子供の自然の姿のボール遊び（ボルダーム）に就いて、二人……二十人と増加していくものの観察をして來たが、それ等の一応の結論を出してみたいと思う。

A 幼児に好まれる遊び

- (1) 男子では「投捕球遊び」「ボールの取り合い」「転がし合い」「打球遊び」等
- (2) 女子では、「手まり遊び」（又それを基礎とした遊び）「投捕球遊び」「ボールの取り合い」「ぶつけ合い」等。
- (3) 特に男女共通としては「投捕球遊び」がよく、大勢になれば「ボールの取り合ひ」が良い。
- (4) 遊びの種類は人数の増加に余り関係せず十種類余である。

B 遊びの様式

- (1) 性格的に強いか或は、活動的な子供がその遊びのリーダーになり性とか技術には

(2) 同性間グループは一般に協力的であるが異性間では平行遊びが多い。

(3) 一番好まれるグループは二人であるが、四人くらいまでなら、お互に自分達でルールを定め協力し、同目的に向って遊ぶ事が出来る。

(4) 五名一十名なら未組織ではあるが一つのボールを使用し遊ぼうとする傾向がある。

(5) 二人遊びが好まれるので人数を増加した場合でも偶数成員が良い。

(6) 十名以上のグループは構成しない方が良い。

(7) 対人距離は最大五メートル以内が良い。（投捕球遊び、転がし合い、打球遊び）

(8) 投捕球遊びでは人数の増加に従って円形をつくる傾向がある。

(9) この年令に於ては性別を考えなくても良いと云われているが、遊びによっては考慮すべき点がある。

C 身体支配とコントロール

（58頁につづく）

「森小屋の絵」などと、叙述的な考え方をする。もし五歳までに、このような叙述的な言い方ができる幼児があれば、その幼児はよほど知能が高い。

もしさうに、絵の内容を解釈 (interpretation) していう幼児があれば、その知能はきわめて高いと考えてよいであろう。これは、十二歳ぐらいの知能をもつ子どもの能力とされている。

たとえば、「どうぼうが入って来たから女の人があと出したの」だとか、「赤ちゃんが病気になったので、お母さんが医者のところへかけて行くの」などというような例である。筆者の調査では、ある三歳五カ月のきわめて優秀な知能の子どもが、簡単な解釈的説明をしている。

また、非常に知能の高い子どもは、一歳十ヶ月頃から、他人の言葉にたいし自発的に理由をたずねたり考えたりするようになる。

たとえばある子どもは一歳十ヶ月から満二歳にかけてしばしばこの種の会話をおこなっている。一歳十ヶ月台におこなったその一例をあげるとつぎのようである。

理由を考える例

(1) 母親「もうねましよう。」

子ども「寒いから？」

(2) 皆が掛けたとき祖母が「わたしは行かないよ」というと、

「おばあちゃん、足いたいから？」

(3) 父が庭で子どもをだいていて鼻をかみに帰り、まだいて庭に出たが、しばらくして帰りかけると、だかれたまま、「また鼻出たの？」

なお、列举・叙述・解釈の三種類の話し方(考え方)とそのものとなる知能は、父兄が、少しづつ上の段階に進むように児童に模範を示して導くことによって、幾分早く発達することができる。(次号につづく)

- (3) 飛球に対するインサイトは充分でない。
 (4) 従つて捕球に於て腕の反応は遅い。
 (5) 投球に於ける、手、足のコンビネーションの未だ不充分な者が居る。

Dルールに就いて

(1) 彼等に愛好される遊び程、ルールが多く複雑であるが、殆んどの場合、一つの遊びに對して一つのルールである。

(2) 彼等のルールは模倣することから生れ、プレイをするためにのみ約束として生れ居り、所謂ゲームを面白く変化させと云う為のペナルティーはない。

(3) 彼等のボール遊びに使われているルールは總て十種類等である。

八、今後の問題

以上筆者は子供(五歳児)の自然の姿に於けるボール遊びに就いて觀察して来たのであるが、これ等の要因を根拠として、小学校低学年に於けるボールゲームとを比較検討し、どの程度まで組織化出来、どの程度のルールが守れるかを科学的に、然かも教育的見地に立脚して構成してゆき、幼児に好ましいボール遊びを構成してゆき度いと思つてゐる。(徳島大学学芸学部・他)