

## 劇あそび（四才児）

### 指導経過

——幼稚園ごっこ——  
四歳児（林の組）教諭

村井トミ

### 取材方法

・劇あそびとして出来上っている脚本を、そのまま子供達に与えるのでない事は云う迄もない。今迄多く取扱われたものは、主としてする供達の好きなストーリーから取材した。そして皆で相談しながら年令に応じた子供達らしい一つの劇あそびを構成していった。

それで今年は子供達の日頃の自由あそびの中にあるわれるものを、そのまま劇の方へ持つていいたらどうかと考えた。劇あそびとして完成されたものは、むしろたわいないかも知れないが、それでこそ子供達から生まれたものと思い今年の劇あそびのねらいを取材方法においた。

・あそぼう」と「えんそく」の二つにまとめ、全体を「幼稚園ごっこ」とした。  
・入園後間もなくもあり、子供によつてはリズムに合わなかつたり自由表現が面白く出来なかつたりするが、皆が、のびのびと楽しんで事を第一の目標とした。

・組の半分は三歳より来た子供達、あと半分はこの四月入園した子供達なのでまとまつた「ごっこ遊び」はなかつたが、その中に「幼稚園ごっこ」を楽しんでやり出した。幼稚園ごっこ遊びはなかつたが、その中に「一事が大体で、先生になった子供達が皆をならばせて庭の中を歩きまわる程度で、最初は面白がついても途中でこわれてしまつた。

又部屋の中では人形芝居ごっこが行われていた。人形芝居ごっこが行つても、まことにあらわれるもの、そのまま劇の方へ持つていいたらどうかと考えた。劇あそびとして完成されたものは、むしろたわいないかも知れないが、それでこそ子供達から生まれたものと思い今年の劇あそびのねらいを取材方法においた。

人形芝居の方もママー人形では動きがな

・劇あそびにまとめる前に子供達の中で行なれていた遊びが一層発展するようによく観察した。そして発展は必要な環境を整える事に努力した。その環境は或る場合は子供の喜ぶ物で現われ、或る時は一寸した先生の助言であつたりした。つまり先生も幼稚園の生徒になつて遠足に行き、ただ歩いてばかりいる時など「随分歩いてきたひれたから一休みしましよう」と云うと皆その辺に腰を下したりお弁当と食べる事になつたりする。お庭の坂になつている所を上る時には「高いお山ね、よいしょ、よいしょ」となどと云うと皆本当に山のぼりの気になれる。そして今迄より一層興味深くなつてく

いので子供の手に合せて（手の巾、首の太さ、お人形の整さ——頭は綿のぬいぐるみ等を考えて）指人形をつくる。会話

はあまり行われていなかつたが先ずお人形を動かすだけでも面白いらしく大繁昌になつた。舞台も子供達に合つた小型の低いものをつくり、幕の操作など簡単にエナ

メルを塗つて出来上つた。ピアノを弾いてやつたりすると専業しくなり「今、兎がダンスをするからピアノをひいて頂戴」などと要求するようになつた。どちらも遊びに加わるグループが次第に大きくなつていつた。

・それぞれ大分発展してきた時に、はじめて劇として扱う事にし、興味を深める為に動物の幼稚園にする事にした。そしてお面を早速与えた。お面は年少組なので先生が可愛く書いて与えた。

はじめは動物達が幼稚園に来る所から、まりつき、鬼ごっこ、汽車ごっこ、お人形さんごつこ等好きな事をして遊ぶことから始めて、誰もが兎になるたり、犬になつたりして自由表現で相当長い間遊んだ。

・その後、節の順を追つて自分のなりたい役

の所は何度でも出たりして満足するだけ遊んだ。

## 実例

・筋を追つて行く中にセリフが必然的に必要になつてくるので子供達に考えさせて皆が考えた中から一番いいと思うものを相談して決めた。取材が自然なのでセリフは苦労なく決つていた。

・年令的にも一人で云う事は無理なので少くとも二・三人、多い時は皆で云うように

したので恥しがらずに無邪氣に云えた。・はじめて好きな役一つを選んで配役を決め、自分の出ない時は静かに見たり、待つたりする事を指導した。待つ事は最初は出来なかつたが次第に出来るようになつた。

・舞台の段の上を保育室にして人形芝居の舞台と椅子をならべておく。一隅に、ままごとのゴザを敷いておく。

・「靴が鳴る」の曲で兎が二・三人位ずつ手をつないで元気に舞台を一まわりして幼稚園につく。  
(ふくろう先生が幼稚園の入口で皆の来るのを待つてゐる)

兎「先生お早うございます」  
ふくろう先生「お早うございます」(兎と同時に)

・今度は前記の二つを「幼稚園ごっこ」として遊んだが、この他にも子供達の生活経験が豊富になるに従つて色々の場面が取り上げられると思う。

(犬、猿も同様にして幼稚園に来る)

「仲よくあそぼ」(十八人)

・登場人物

ふくろう先生(二人)

兎(五人)

猫(二人)

犬(四人)

猿(五人)

・舞台の段の上を保育室にして人形芝居の舞台と椅子をならべておく。一隅に、ままごとのゴザを敷いておく。

・「靴が鳴る」の曲で兎が二・三人位ずつ手をつないで元気に舞台を一まわりして幼稚園につく。  
(ふくろう先生が幼稚園の入口で皆の来るのを待つてゐる)

兎「先生お早うございます」  
ふくろう先生「お早うございます」(兎と同時に)

・次に猫が兎の時と同様に手をつないで出て来て、舞台を一まわりし、幼稚園に来る。皆「お早うございます」

ふくろう先生 「みんな好きな事をして遊び  
ましょう」

(皆、ハイと返事をし乍ら幕の陰に這入  
って行く)

・「鬼」の曲で兎がビヨンビヨンはねながら  
出て来る。しばらくとんだ後、「まりつき」

の曲で自由にまりをつく。

(「まりつき」の曲が小さくなるに従つて  
幕の中へつきながら這入つて行く)

・猫がママ人形を抱いたりおぶつたりしなが  
ら、子守唄で出て来る。しばらくお守して  
ゴザの上に来てお人形を下して、ねかしつ  
ける。ねかした後で御馳走をつくり。「ま  
ま」との曲で御馳走をきざむ。

・犬が二人ずつ二台の汽車になって、「汽車  
じこう」の曲で車をまわしながら出て來  
る。後半はスキップ。ままごとの猫さんの  
所へ所つて

犬 「乗せてあげましょう」

猫 「どうもありがとう」

(猫、お人形を抱いて汽車に乗る——二人  
の間に這入る——再び「汽車」の曲で歩  
いたりスキップしたりして次第に幕の中  
へ)

・お猿、「お山のお猿」の曲でとびはねなが  
ら出で来る。

(「鬼じっこするものよ」といでの  
(誰かが言うと皆その指にとまる)

「ジャンケンボンヨ」

(一人中へ這入り鬼になる)

「鬼さんこちら」の曲で手を叩いて鬼のま  
わりをまわり最後に追いかけっこ。つかま  
つた子供が鬼になり、もう一度ぐり近す。

・ふくろう先生出て来る。

「お人形芝居をしますから皆いらっしゃ  
い」

「ハイ」(皆方々から椅子に集る)

・ふくろう先生が舞台の中へ這入つてすきな  
指人形をはめて、

「これからお人形芝居をします」

(生徒達手をたたく。この時、子供のはめ  
た指人形にふさわしい曲をひいてやる。

当日は兎やたぬきだったので「兎のダン  
ス」「たぬきの曲」等)

ふくろう先生 「今度は〇〇ちゃんして頂  
戴」

(云われた子供が代つてする。幾組か代つ  
た後)

ふくろう先生 「ではこれでお帰りです。さ  
ようなら」

(皆一緒にさよならをする)

生徒達は、「さよなら」の曲で手をぶりふ  
り帰つて行く。先生は幼稚園で手をふつて  
皆で帰つて行くのを見送つてゐる。一幕

〔元 そく〕(二十人)  
・登場人物  
ふくろう先生 (一人)

兎 (二人)

猫 (一人)

犬 (一人)

猿 (一人)

花 (五人)

蝶 (二人)

鳥 (三人)

・「遠足」の曲でふくろう先生を先頭に二列  
にならんで遠足に出かける。

ふくろう先生 「お山に登るからころばない  
ようにいらっしゃいね」

(動物達「ハイ」)

(「山のぼり」の曲で山を登る)

**動物達** 「ああ、お腹が空いた。お弁当にいたしましょう」  
皆その辺に腰を下ろし、「お弁当」の曲で  
お弁当を食べたり水筒の水を飲んだりす  
る。

そこへお花になつた子供が一人ずつ曲に合  
せて出て来て曲の終った所で花を咲かせ  
る。

花が全部咲くと、花のゆらぐよくな曲で、  
ゆれたりまわったり自由に表現する。

蝶々が出て来てあたりをとび廻るたり花の  
蜜を吸つたりする。(「蝶々の曲」)

・小鳥が出て来て飛んだりお話ししたりする。  
(「かわいい小鳥」の曲)

動物達「お花さん一緒に遊ばない?」

花「ええ、遊びましょう」

動物達「蝶々さん一緒にあそばない?」

蝶「ええ、遊びましょう」

動物達「小鳥さんも一緒にあそばない?」

小鳥「ええ、遊びましょう」

・皆で仲よく遊ぶ。二、三人ずつ組んで、「のぞきっこ」「お友達」の曲で遊ぶ。

動物達「もう遅くなつたから帰るわ。さよ  
うなら」

**花・蝶・小鳥** 「さようなら、さよならなら」「  
(動物達、手をふりふり帰つていく。「夕  
やけ」の曲)

**花・蝶・小鳥** 「私達も帰りましよう」  
(蛙が鳴くからかえろを歌い乍ら帰つてい  
く。次第に遠くへ行つた様に歌声小さく)

36頁より続く 彼等に無理のない役割を与え  
れば、自信も出て来て明朗な積極性のある子  
供へと方向づける事も可能となります。又、  
踊りにと順次熱意を示す様になると協力が芽  
生えて成長していきます。その中に先生と子  
供達の間にも親近感が増して、何ともいえぬ  
和やかさが醸し出されます。

## 泣き虫

——わらべうた——

泣き虫、毛虫  
はさんで棄てる。(東京)



泣きびしょ、こびしょ

洒屋の飼  
穴掘つてうめろ。(陸前)

訂正 十月号『協力遊びの発展と誘

導』中、本文十六頁二行目、——動物  
を用いた機械的遊び——は、「機能的  
遊び」の誤りでした。訂正いたします  
と共に、筆者並びに読者の方々に深く  
お詫び申します。

学芸会が夫々の目標によって実施された後  
は、その目標に達成したか否かの全体評価と  
個人評価がなされなければなりません。この  
事によつて、次の学芸会は如何にすべきか  
を自ずと知ることができます。