

ル奥行一・五メートル高さ二メートル位の大きさにし、主として先生が作る。この大きさは子供を本位とし決めた。次ぎ種々の玩具をこしらへて陳列して置く。最後に自分の組或は全幼稚園を相手として賣り買ひ遊びをしてこの遊びの期待效果を全うする様にする。

この主題の期待效果は期待效果欄にある通り、各種材料による製作、陳列に依つてものゝ整理、賣買遊びに依る社會生活興味、觀察。

繼續作業時間は九週間。

此週は

鳥の玩具

蛙の玩具

(以下作り方は凡て手技の項参照)

魚  
國旗  
てんとう蟲

### 第六週

おもちゃ屋つき

きせかへ人形

でんぐ蟲

### 第七週

首かざり

こま

## 第四週

遊戯 五回

日の丸行進

小學校と合同でするからには、迷惑をかけない様に殊

### 唱歌遊戲

に出入、集り方、歩行等についても或る程度まで統制された訓練が必要である。年少組には最初さうか知らこ思つたが、實際に幾度も練習してゐる中には餘り苦勞もなく小學校について出来る様になる。

なるべく年長組と一緒に練習の機會を多くする。

### 遊戯の練習

## 第五週

### 遊戯 五回

### 運動會の練習

運動會は全校合同で舉行されるので、與へられた時間内で總べてが進行出来る様に準備もし、練習もしなければならない。

### 時三十分解散。

「オサル、ヒヨコ、蓮の花」をそれゞゝ一回宛して、それに運動場への出入の時間を入れて十分間で出来る様に、全幼兒が集つて幼稚園の庭又は本校グラウンドに於て練習する。

グラウンドへ行つたついでにかけつゝもしやう。スタートでは合図より先きにこび出さない様に、決勝點前で速

力をゆるめてしまはないで終りまで一生懸命に馳け出しここ等注意をする。

まだ秋の陽ざしも強いので、外へ出る時には必ず帽子をかぶらせるここと。

## 第六週

### 運動會の練習

日の丸行進、遊戯、かけっこはそれゞゝ十分以内で出来る様になる。

### 全校の運動會豫行演習

### 運動會(於明治神宮外苑)

いよいよ運動會の當日、幼兒は午前八時集合、午前十一時三十分解散。

プログラム作成の時に、幼稚園は人知れぬ苦勞がある。わづか三つの種目を配置するにも、先づ用便に差支へない様に、飽きさせない様に、又見物の方々が揃つた頃に可愛いものをする様にと云ふ注文もあつて、なかなかの苦心だ。準備として、遊戯及び日の丸行進の圓の縁をはつきり描いて置く。

## 第八週

かけつけは轉んでも危くない様に芝生の上です。轉び  
係まで控へてゐるから大丈夫。途中にボールを幼兒の數  
だけころがしておいて、それを拾つて馳ける。馳けた子

供はみんな御褒美にそれをもらふ。その上一着から三着  
まで本校も同様に賞としてメタルを頂く事になつてゐ  
る。

遊戯は眼鏡形に二つの圓に分かれてする。皆事故もなく  
無事に済むこほつこする。

## 第七週

## 唱歌 一回

ギッコン バッタン(エホンシヤウカ)

大きなお日様(をさなごのうた)

運動會も済んで次第に子供たちの氣持も落付いて來る。

静かに歌ふ様な時を與へたい。

## 明治節の歌

先生が歌つて静かに聞かせる。

カケツコ(エホンシヤウカ)  
戸倉ハル氏振付

## 準備 一列圓形を作る

## アカボウ

「アカフレ シロフレ……」の所は、カケツコの應援を  
するつもりで元氣よく節をつけないで云はせる。

各々右手にて右隣りの者の左肩を軽く一回たゞく、  
顔もその方にむける。

## シロボウ

## 遊戲 三回

ねこごねずみ(記事参照)

子供たちの大好きなあそびの一つ、先生も子供も一緒に

なつて面白く遊ばう。

## カケツコダ

元氣よくかけ笠で手をよく振り乍ら

自分の周囲を一周りする。

ウラノハタケデカケッコダ

圓周に沿つて元氣よくかけ笠でゆく。

アカフレ、シロフレ

圓心を向き、立つたまゝ両手を高く上にあげ、左右

にふる。

アカフレ、シロフレ

拍手四回行ふ。

ねここねずみ  
幼稚園唱歌

戸倉ハル氏振付

準備 一列の圓形を作る、豫め猫になる子供一人、

ねずみになる子供一人或は二人定めておき、ねずみは圓の内に、猫は圓の外におく、鬼ごっここの形を遊戯化したものとして扱ふ。猫やねずみになる子供は一回毎に交代する。

ネコノココネコナハオスズオスズヤオスズ。

圓周上を手をつないで左に進む。

クビワノスズガ

止つて、

両手を胸のところに前足の如き形におき、次第に腰をかゞめてしやがむ様にする。體は圓心にむけたままで。

チリリンリン

各々両手を床につき、匍匐様にして自分の周囲を一周りする。

ネコノココネコナハオスズオシズヤオスズ

圓周上を手をつないで左に進む

シズカニイツテネズミトレ

やはり圓周上を手をつないで左にすゝむが、ねき足さし足で出来るだけ静かに進む、足を高くあげ爪先

からそつとおろす様にして。そして最後に圓の中心に向つて腰をおろし、ねこは、ねずみを追ひかける、

圓周上の者は圓形の籠を作つた様な形になり、ねずみをよく逃がしたり中に入れて守つたりして、猫の入る事を防ぐ。ねずみがつかまつたら又はじめからくりかへし行ふ。

ギッコンバッタン 戸倉ハル氏振付  
エボンシヤウカ

準備 二人づつ組み、自由な位置又は圓周上に位置をさる。

### ギッコンバッタン

二人向ひ合ひ、左足を一步前に出し、爪先で軽く床を四回たゝく。同時に右手を斜下の前に出し軽く上下に足に合はせてふり乍ら人さし指で右足の爪先をゆびさす。

### オモシロイ

前と同じ動作を左手、及び右足で行ふ。

### アガツタトオモヘバ

一方の者は高く上にあがつた様子をする。踵をあげ背のびをし、両手は胸のところにあげ、拍手四回する。

### 談 話

者は下にさがる。力を入れてしゃがみ両手は握つて體の側面の床の上につける。そして上になつてゐる者の方をみる。

### マタスクサガル

前と同じ動作を反対の者が行ふ、上になつてゐた者は下にさがり、下になつてゐた者は上にあがる。

### サガツタトオモヘバ

やはり前と同じ動作を前と違つた方の者が行ふ。

### マタスクアガル

同じ動作を代つて行ふ。

### ギッコンバッタンオモシロイ

二人両手を向ひ合つたまゝさりスキップで一周りする。