

になる。添附を離さない人も無くなり、先生の袖にばかり絶つてゐた人も一二人の人々からかひ遊ぶ様になり、その他の人達は幼稚園をわがもの顔に楽しむ様になつて來た。折角馴れた所で長のお休みになるのも惜しい氣持にもなるけれど、このお休みを各自それゝの二ヶ月を過して又會

ふ九月の日の、みんなの成育の多いのに瞳をみはる日の樂しみも思ひやられて又別の楽しみを持つて別れを惜しむ。明日は、終業式のあとで、改めてまたお休み中の諸注意等を親に代つてして錢別の言葉とする。

唱歌遊戲

第十三週

唱歌
一回

汽車ボッボ(新作唱歌遊戲)

この曲は「汽車ボッボ」の感じをよく表はしてゐる。前奏を聞いてゐる間に、子供たちはすつかりリズムに乗つてしまふ。何かじつとしてゐられない氣持にかられて、シユツ シユツ シユツ ミカシユツ シユツ ボッボ……とかくちずさんで汽車の氣分を出してゐる。すぐに覚えられる。軽快に歌ふこと。

遊戲 二回

汽車ボッボ(記事参照)

あのボッボ～～煙をはいて勇ましく駆けて行く汽車ボッボの氣持を出して、愉快に元氣よくしたい。前奏の時の動作は大きくする様に。トンネルをくぐつて行く所がやはり一番うれしさうだ。慣れて来るごとに、つい急いでくぐりなくなつて、曲に合はないで前の人を押しでごちやくに駆け出す様な子供も出て來るから、注意が必要である。

かたつむり(記事参照)

かたつむり云へば子供は何を先づ想像するか知ら?あ

の脊中にしようとした殻、ニュッサ突出したつの、そうしてのろくま這ひ出して行く様子を思ひ浮かべる事だらう。其等を表現して行く所に興味もあり愉快を感じる。

第十四週

別に唱歌とか遊戯だけとしての時間を作らなかつた。誘導保育案の計画として「お話し唱歌の會」を催すが、其中に個人的に唱歌や遊戯の発表の機會を作る。子供たちの夫々に好むものをして、共に楽しいひとときを過したい。

かたつむり 戸倉ハル氏振付

準備 十五人位づゝ一組を作る。

第一小節より第二十三小節まで（四十
六呼間）



かたつむり

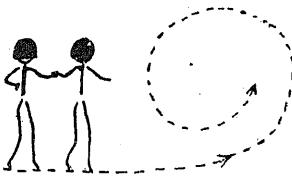
かたつむり

一組の者が手をつなぎ、一番先の者が先頭となつて渦巻の様な形に行進する。先頭は曲一ぱいに渦が巻ける様注意し乍ら進む。

第二十四小節(二呼間)——この二呼間を音を強くするこよい——

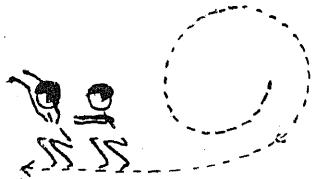
全部踞むで廻れ右をする、即ち一番後だつた者が先頭になる。この先頭の者は、両手を握つて上にのばし、かたつむりの角の様にし、他の子供は前の者の肩に両手をのせ全部踞むだまゝ歩いて行く、先頭は真直に出て渦巻を解いて行く。

文部省唱歌「かたつむり」を何回もくりかへし、うたひ乍らするこよい。この曲はどんな曲でもマーチの四拍子のものゝ類ならばよい。



キシャキシャハヤイナキシャボッボ

車を動かし乍ら圓周に沿つて行進する。



前奏

両手を五指を開いて掌で車を作り、肘を曲げ體の側面にもつて行き、この車を肘から先を大きく下から上に一廻轉する(同時に両脚の膝を曲げ、のばす。この動作を四回行ふ。

汽車ボッボ 戸倉ハル氏振付 新作唱歌遊戯

準備 圓形を作り内方を向く。

キテキヲナラシイサマシク

車を動かし乍ら自分のまはりを大きく一周りする。

ケムリヲハイテカケテユク

皆圓の中心を向き、手だけの動作を行ふ。両手の先が肩の高さに来る様にあげる、肘を曲げて肩から肘までは體につける様にして。掌は前を向けて握つたり開いたりし

乍ら手を次第に上にのばして行く、そして最後には、すつかり上に手をのばす様になる。

キシャキシャハヤイナキシャボッボ

手を下におろし、圓周に沿つてスキップで行く。

間奏

前奏に同じ。

キシャキシャハヤイナキシャボッボ

トネルの者はトネルをやめ圓周に加はり、皆スキップで圓周に沿つて行く。

キシャキシャハヤイナキシャボッボ

來るわけである。

ハシヲワタツテカケチユク

トネルの者はそのまゝで、他は五、六人づゝ、一列車を作り、先頭は手の車を動かし、他は両手を前の者の肩にかけて、こきざみに走つて行く、一つの圓に數列車出

乍ら進む。

一番同じ。