

## 幼稚園ゲーム

土川五郎

### すわたり立つたり

一組の子供は各々の椅子に半圓を描いて坐す。  
子供は真直に坐り両手を組みて足を揃へる。

立つべき合圖にて一齊に立つ、少しの足音もなく、  
両手も少しも動かすことなく、何等の混雜もなく靜  
肅に、しかも迅速に立つ。次に坐るべき合圖によつ  
て又正確に靜かに坐わる、かくの如くして連續四五  
回に及ぶ又別法として両手を背後に組み両脇を兩  
手にて受け坐立をなす、この仕方は多少困難の伴ふ  
ものにして筋肉の統制を確實を要求する。

目的、筋肉の統制、注意、訓練。

### 輪通し

直徑四尺の青と赤と半々に塗つた簾の輪、赤及青  
の立囊各三つ。

相對したる二人の子供に床上三尺位の所に輪を縦

に掲げしめ、他の多くの子供を十二フート離れて  
輪の一方に集合せしむ、教師は其反対の側に立つ。  
教師は豆囊を其輪を通して集つて居る子供の方に  
投げる、一度に一つ宛、(六回續いて)子供等は最  
敏捷に其豆囊を受け教師全く投げ終りて、更に子  
供はそれを教師に投げ返す、かくして數回繰返す。  
この遊戯によつて弱きもの、最足らざる子供は特  
別な注意を與へらる、注意せざる子供は何時も強  
者に厭せられ何の得る所もなきに至る故である。  
目的、遊戯精神の發達、手と目の練習、注意。

### 椅子取り

一列に六つの椅子を列べ、八フート離れて一線を  
描き七人の子供を立たしむ。  
合圖により子供は駆けて其椅子に坐す、後れて椅  
子を得られぬ一人の子供は例外に。  
更に椅子一脚を減じて前の如く繰返す、一つの椅

子と二人の子供が残るまで續ける、然る後最後の勝敗を定む。

### 目的、筋肉の統制、注意

#### 目かくし

子供は手をつなぎ大なる圓を作る、六人の子供を擇み圓内に入れ、一人の子供は目をかくし中心に立つ残りの五人は輪を作る、短き歌によつて目かくしされた子供の外皆左にまわり歌の終ると共に止まる、中の目くらは五人の内の一人を捕へる、捕へられたものは目をかくし中に立ち、残りの五人は外列に歸り、他の五人が擇まれて中の輪を作りかくして繰返す。

別法 歌止みて外圓のものは其まゝ内方に向いて止まり中圓の五人は離れ／＼となつて捕へられる様に足音なく圓内を逃げまわる。

#### 目的 遊戯精神の發達。

さまたげられるからよくない。反對に高過ぎたら座面が浮き腰になつて脊柱は右または左に彎曲する。殊に日本の机においてはうしろにもたれがないから身體の動搖が甚だしい。腰掛けが高い時は足が地に接しない爲大脛のうしろが「シビレ」を起したり、低過ぎると腹部の臓器が壓迫されて消化の障礙を示すものである。それから腰掛けに付いてゐるも、たれは必ず必要である。その爲め兒童の姿勢がみだれすにすむのである。また机の面は外國では必ず斜面となつてゐるが日本字を書くには却つて肘下りとなつて姿勢を悪くするからいけないとされてゐる。さて以上のやうに机にもまた腰掛けにも不備な點があつてはいけねが、いかに適當な机でもこれによりかゝつたりなどしてはいけぬ。即ち姿勢の訓練が行き届かぬと何にもならぬ。腰を掛けた時上體は自然の直立をしてその重心が兩座骨結曲の中面に落ちる位置をとり、兩脚は自然に開き、兩下腿は垂直にし、兩足は平に床面を踏んで、兩手は股の上に置き、目は前方を正確に正觀するのがよい姿勢である。その缺點を見出すのにはそれらの兒童の四方から觀察すれば一番よく分るのである。

—「日本兒童協會時方」より—