

発表会（劇遊び——五歳児）の取り組み

京極桃子
(保育士)

子どもはお話を聞いたり、絵本を見ることが好きで、保育者の演ずる劇や子ども劇場などで見ることも好きだ。時々私が、お昼寝の前に、思いつくままに考えたお話をすることがある。その中に子どもは自分が登場すると、いつもの知っているお話をの時は違つて、喜んで聞いている。例えば、「あるところにリコちゃんという女の子がいました。リコちゃんは一人ではつまらないで、らいちゃんと一緒に遊ぼうと思って、らいちゃんのお家に行きました。『らいちゃん、遊ぼう』と言うと『うん。いいよ』と言つて、らいちゃんが出てきました。そこで一人は散歩に出かけることにしました。一人で歩いてい

くと、縄跳びをしているしおりちゃんに会いました。
……」というように、順にクラスの子どもの名前を挙げてちょっとした出来事があつて話が続いていく、それだけでもとても面白がつていて。自分や友達が一緒になつて話の中で、怖いものと戦つたり、嵐を乗り越えて航海できたりすると、えーっ？ と友達同士布団の中で顔を見合わせたり、手を握り合つたりしている。空想の世界に生きているのだと実感する。

四月から時々そうした積み重ねもあり、発表会の劇遊びは、子どもたちの考えた話を取り入れてみようと思い、取り組んだ。

そこで、十二月に発表会があること、劇遊びをす

京極桃子（きょうごくももこ）

大中里保育園（静岡県富士宮市）保育士。自由学園卒業。
「よくみる、よくきく、よくする」を大切にしている。

ることを伝え、どんな話にしようかと子どもたちと相談した。最初に出てきたのは、昨年のクラスで行った桃太郎の話や、既製の話だった。知っている話ではなく自分たちで考えた劇にしよう、こんなお話をどうかなーとか、こういうの面白そうとか……私が言うと、「うーん」と考えていたり、こういうのはどうかなーと意見が出てきたりしたが、自分たちで考えた話を劇にすることを今まで経験してこなかつたこともあり、なかなか考えられない感じだった。そこで、後日、外に出て皆でブール脇の坂に座り、どんなお話をいいかなーと投げかけてみた。すると、「虫の冒険」とパツと言つた子がいて、他の子も「いいねー」と賛同。「なりたいものを考えよう」と言うと、ちょうどよ、カラス、鳥、カマキリ、トカゲ、ザリガニ、ハチ、人間、クモとそれぞれがなりたいものの名前を挙げた。「じゃあ、それになつてちょっと園庭を一周してみよう」と言うと、子どもたちはどんどん出かけだし、手をひらひらさせて走り回つ

ていたが、口調、しぐさなど、だんだんその役になつて過ごしだした。「川があつて、そこに細い木の橋とかが架かっているのがいいよ」と一人の子が言うと、一緒にいた友達が「その川からザリガニが出てくればいいね」と言い、話も広がりだしているように思えた。「カーカー」と言つて飛び回つたカラスも、途中からカラスの郵便屋さんになつて、地図を持つていてことになつたり、クモの巣の迷路で遊んだりもしていた。二人または三~五人の小さなグループができ、それぞれが園庭の好きな所を動き回つて、子ども同士での会話も弾み、楽しそうだつた。別の日になり、どんなお話をしようかと聞くと、おのおの話はするのだが、子どもたちは同じことを繰り返して楽しいようで、自分の役のことだけが頭にあるようだつた。だんだん戦いごっこなどになつていき、話の方向性が見えてこなかつたので、森に園外散歩に出かけてみることにした。

今まで歩いていた道を少し変え、木々や草花、葉



つぱに目を向け、高い杉の林の中をのぞくように眺めたり、私もいつもより少々大げさな身振りや、「何か鳥が言つてゐるみたい」「あそこの葉っぱが揺れてるよ」「木が折れているよ。何でだろう」など、芝居がかつた言い方をして過ごした。子どもたちも話に入り、「てんぐがさあー、木のどこに来たんじやない?」「あの葉っぱの下に妖精がいて、魔法とかで動かしているのかも」などの言葉が子どもの中から出てきた。お話ししながらの散歩はとても楽しかったようで、「もっと散歩行きたい」と言う子もいて、その後も園外散歩の日を設けた。

園外保育を経て、再度お話をくり始めると、「森の冒險にしよう」ということになつた。どんな冒險にしようかと考えると、「みんなで力を合わせる」「宝物を見つけに行く」「てんぐが宝の所を開けてくれる」などの意見が出たが、どうやって宝物を見つけるか、というところで皆の意見が止まつた。しばらくして「道が分かれてる」との意見が出たので、分かれ道はどうしようと言うと、「どちらどつ

ちしてみる」ということになつた。その場でみんなで「どつちどつちえーべすさん」とやつてみると、「道を間違えると、てんぐに驚かされる」という考えが子どもの中に出てきた。その後は何度も「どつちどつちえーべすさん」とやつては、てんぐが「わあー」と驚かすという遊びになり、驚かす——驚くの繰り返しが楽しくてその日は一日過ごした。

次の日になると、「今日はいたずらてんぐになつて驚かす」という話が出たので、どうやつていたずらして驚かすかを考えながらやつていつた。驚かす——驚くという行為が面白く、「石だと思つていたらんぐだつた」「いちごがあると思つて採ろうとしたらてんぐで、わあーつてやる」など、てんぐがいろいろなものに変身していく、そうとは知らずに道を進んできた動物が驚かされる、という繰り返しが幾つものパターンで考え出された。驚く演技がうまくなつていき、本当に驚いたようにオーバーリアクションで床に何度も転がつて、子どもはそれだけで楽しくて、何度も何度も「あー、びっくりしたー」「まつ

たく、てんぐのやつー」などのせりふも自然と子どもの口から出ていた。その後は驚かす—驚くだけの劇が何日か続いた。

話は断片的だが、子どもたちの中に自分たちで考えたお話を遊ぶことの楽しさがだんだんにわかつてきただよう、ザリガニのレストランになるという新しい話も出てくると、ストーリーが少しずつできていった。

てんぐと森の動物という大きく二つのグループができる、それぞれのグループの中に、話を引っ張つて動いてくれる子が入るように配慮した。話が出来上がるまでは、それからまだ何日かかかったが、役が決まり、話の流れができると、劇をして過ごすことが面白く、楽しんで毎日が過ぎていった。

衣装などを着けなくても十分子どもは役になりきつていたが、段ボールや廃材で、それぞれが考えて身に着ける小物などを作った。役に特徴的なもの、ザリガニのハサミ、鳥の羽とくちばし、てんぐのう

ちわなど、一つあるだけで、さらに役の中に入つて演じる助けになつていた。

自分たちで考えた劇をするのは本当に楽しいようで、練習をしても笑いが絶えない毎日が送られたが、大人は、せりふを言う声の大きさや舞台の上での動きなど、お客様に見てもらつてこれで大丈夫なのかと心配だった。劇づくりの途中経過や、話のあらすじを載せた発表会の冊子をお家で一緒に読んでねと子どもに伝えたりして、保護者にも関心を持つてもらつて当日を迎えたこともよかつたようで、発表会を見ててくれた保護者からは、「子どもたちが楽しそうにやっていることがよかったです」「子どもから話を聞かされていましたから話もわかつて楽しめた」との感想をもらうことができ、成功に終わつたと思つてゐる。

